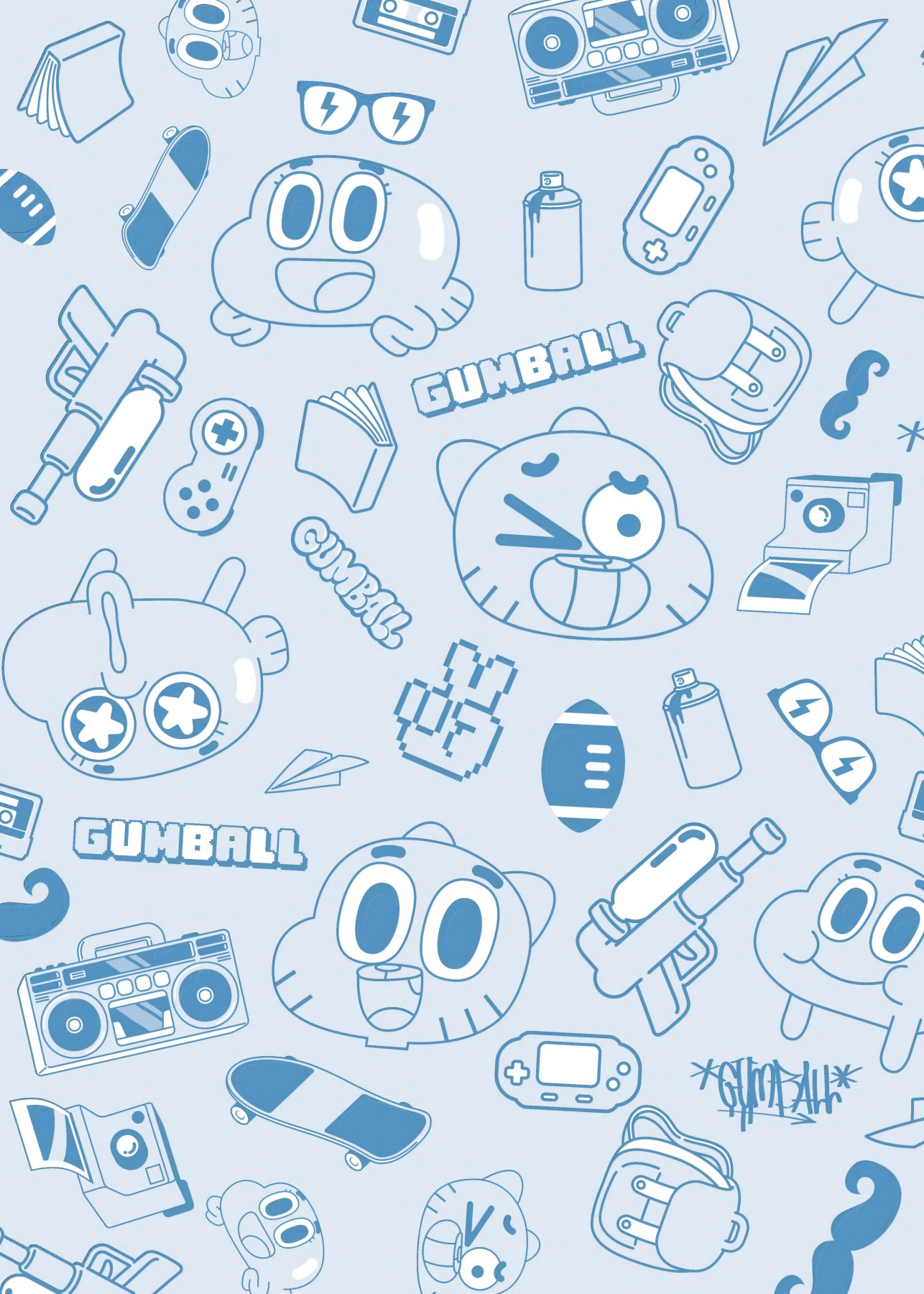
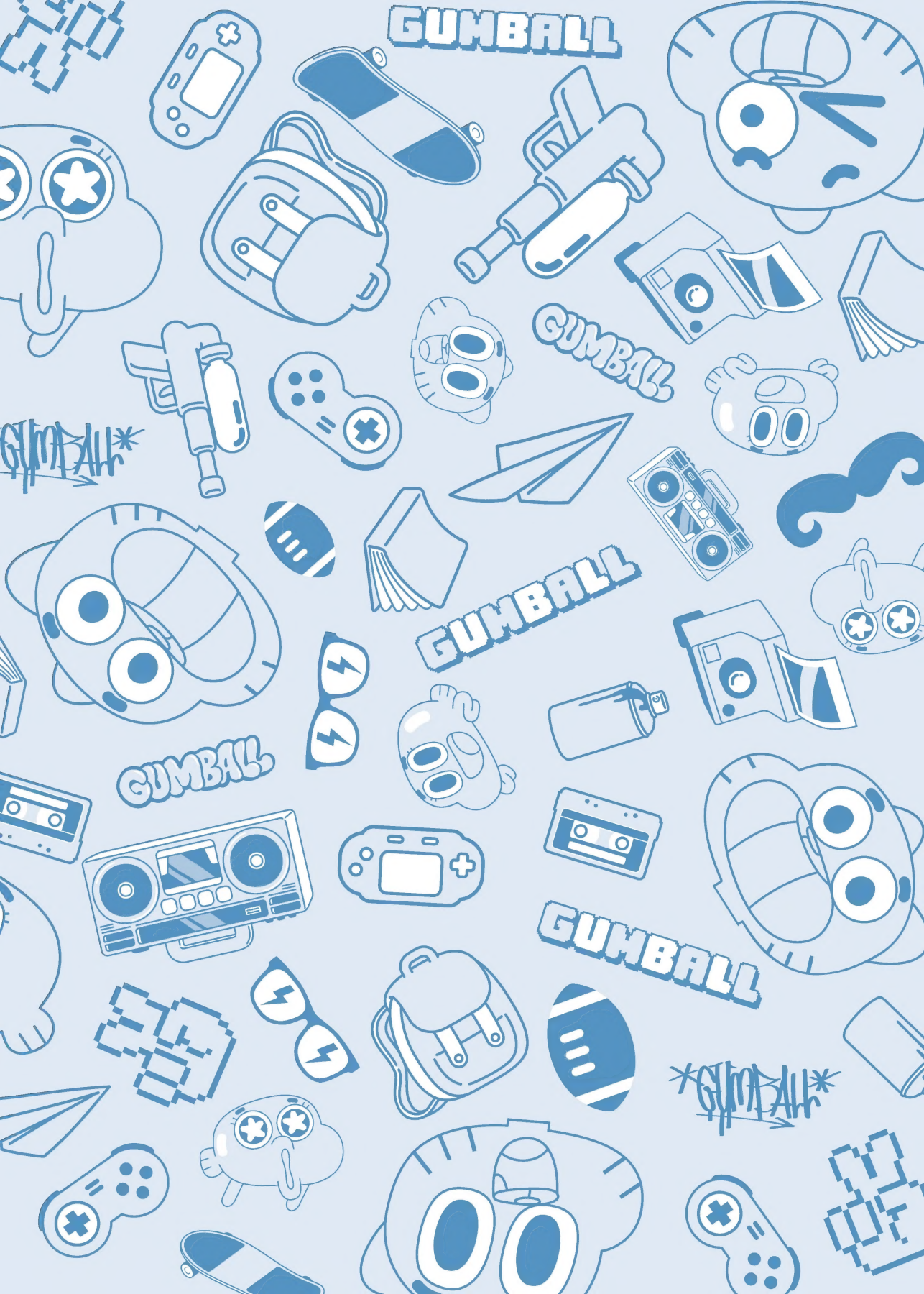


The AMAZING WORLD OF GUMBALL

CHEAT CODE™







The AMAZING WORLD OF GUMBALL

TM

CHEAT CODE



The AMAZING WORLD OF GUMBALL

CHEAT CODE

SCÉNARIO

MEGAN BRENNAN
JEREMY LAWSON

DESSIN

KATY FARINA
JEREMY LAWSON

COULEUR

WHITNEY COGAR
JEREMY LAWSON

TRADUCTION

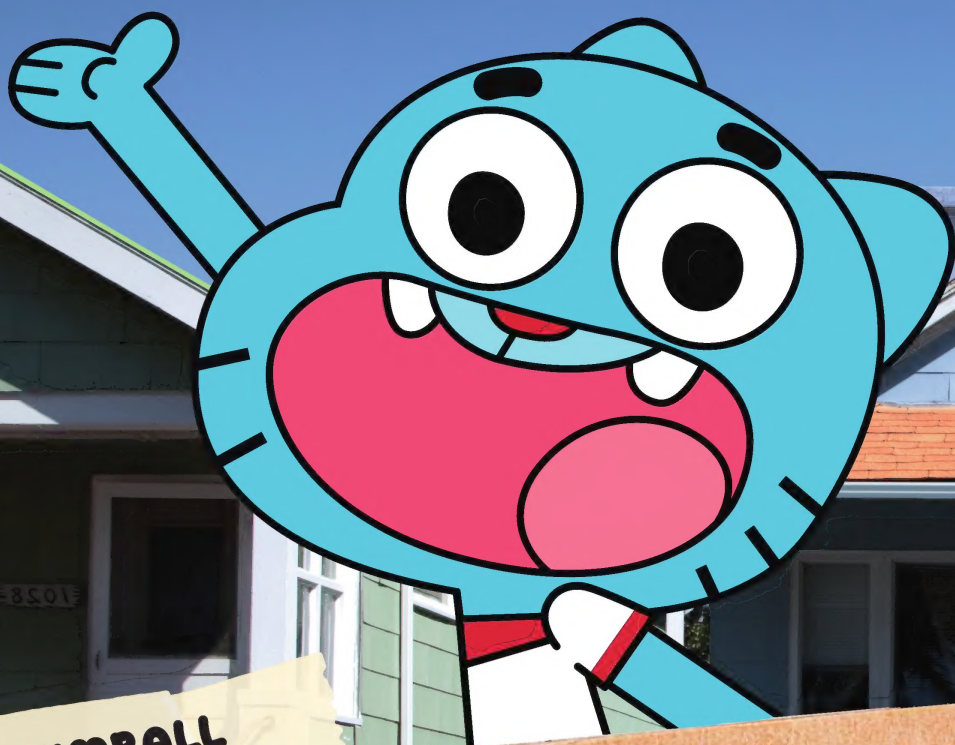
XAVIER HANART

LE MONDE INCROYABLE DE GUMBALL
EST UNE CRÉATION DE BEN BOCQUELET



kaboom!





GUMBALL WATTERSON

ÂGE

12 ans

CARACTÈRE

Gumball est une vraie boule d'énergie. Espiègle, il n'est jamais le dernier pour faire les quatre cents coups, et son imagination débordante l'entraîne bien souvent dans des situations cocasses dont il se sort toujours *in extremis*. C'est un ami loyal et bien intentionné, même s'il lui arrive de se montrer un peu moqueur. Ses plus gros défauts ? Sans doute sa trop grande confiance en lui et son incapacité à reconnaître ses torts. Gumball est malgré tout un jeune garçon optimiste et attachant, sensible et intelligent, et surtout, un super grand frère pour Anaïs.

POINTS FAIBLES

Ceux qui ont déjà essayé savent que Gumball ne se laisse pas déstabiliser facilement. Il n'y a que deux choses qui lui font perdre tous ses moyens : les araignées et Penny Fitzgerald, son amoureuxse. C'est aussi un très mauvais menteur.

TALENTS CACHÉS

Gumball sait siffler mieux que personne à Elmore. C'est aussi un très bon chanteur.

SES AMIS

Darwin, Carrie Krueger, Banana Joe et bien d'autres.

SES ENNEMIS

L'institutrice M^{lle} Simian et Jamie Russo.

LE PETIT PLUS

« Gumball » est en réalité un pseudonyme. Son vrai nom est Zach Tristopher Watterson. Pourquoi Tristopher ? À cause d'une erreur de Richard sur le certificat de naissance de son fils.



DARWIN WATTERSON

ÂGE

10 ans

CARACTÈRE

À l'origine, Darwin était le poisson rouge de Gumball et Anaïs. Mais un jour, il lui a poussé des bras et des jambes, et il s'est si bien acclimaté à la vie hors de l'eau que la famille Watterson a décidé de l'adopter. Depuis, Darwin est un jeune garçon heureux et très optimiste. Il essaie toujours de voir le côté positif de chaque situation et, surtout, le bon côté de chaque personne qu'il rencontre. Cette naïveté lui vaut parfois de se trouver confronté à de sérieux problèmes, mais son honnêteté et sa générosité le sortent de tous les mauvais pas. En de très rares occasions, Darwin peut se mettre dans des colères terribles, mais on le compte vraiment sur les doigts d'une seule main !

POINTS FAIBLES

Darwin est allergique aux plumes d'oiseaux et a très peur de la fête d'Halloween.

TALENTS CACHÉS

Il parle couramment plusieurs langues étrangères, dont l'anglais et le chinois, et joue aussi très bien du ukulele.

SES AMIS

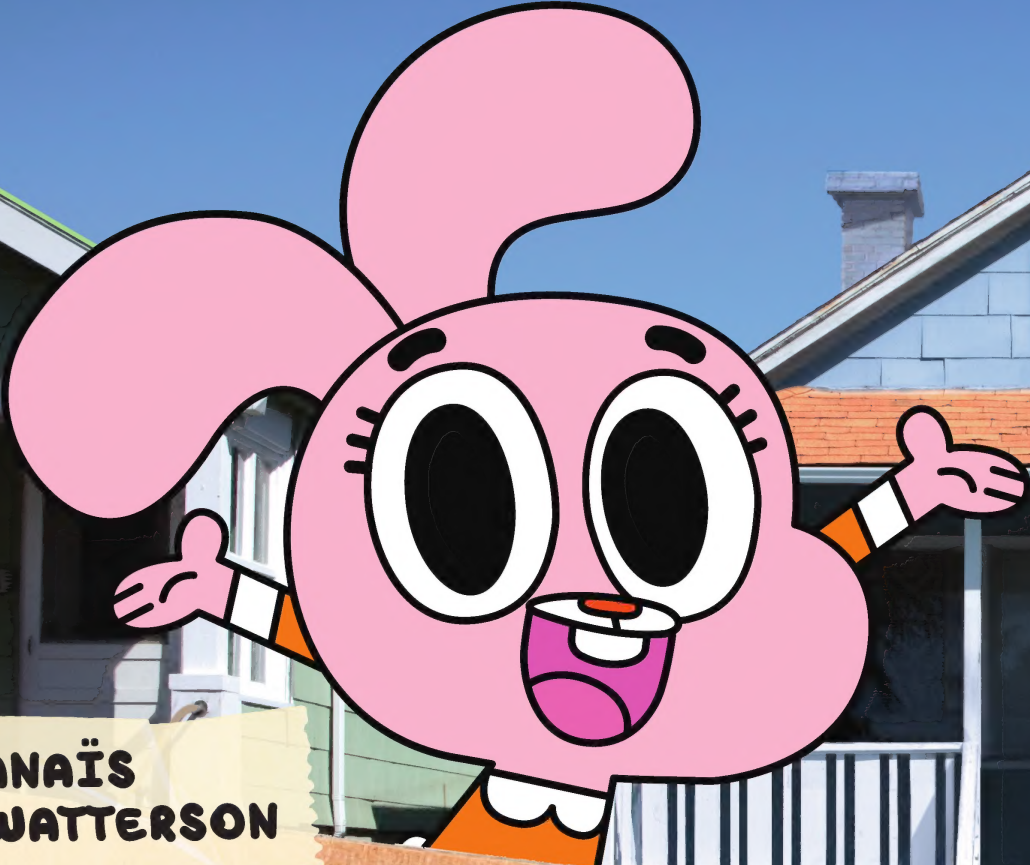
Carrie Krueger (sa petite amie), Tobias, Rocky et Banana Joe.

SES ENNEMIS

Rob et Jamie Russo.

LE PETIT PLUS

Son nom serait une référence au scientifique Charles Darwin, célèbre pour sa théorie de l'évolution.



ANAÏS WATTERSON

ÂGE

4 ans

CARACTÈRE

Anaïs n'a que quatre ans, mais elle est pourtant la plus intelligente de la famille Watterson. D'ailleurs, alors qu'elle devrait encore être sur les bancs de l'école maternelle, son Q.I. incroyablement élevé l'a déjà propulsée dans la même classe que son frère Gumball. Elle trouve des solutions à presque toutes les situations critiques et fait partie des membres les plus estimés du club de physique d'Elmore. Anaïs fait également preuve d'une grande maturité. À la maison, elle prépare souvent le petit déjeuner et aide Gumball à faire ses devoirs. Elle est une sorte de deuxième maman, de qui elle tient d'ailleurs son tempérament de feu. Malgré tout, elle n'en reste pas moins une petite fille qui aime les peluches et croit qu'en embrassant une grenouille, elle la transformera en un grand et beau prince charmant.

POINTS FAIBLES

Anaïs n'a que très peu d'ami(e)s. Sa maturité l'éloigne malheureusement souvent des enfants de son âge.

TALENTS CACHÉS

Ce n'est pas le genre d'Anaïs de cacher ses talents.

SES AMIS

Daisy, l'âne en peluche, Josh et Chimera.

SES ENNEMIS

Billy Parham, Tina Rex et M^{lle} Simian.

LE PETIT PLUS

Anaïs tient son nom de la petite sœur du créateur de la série, Ben Bocquelet.



**PENNY
FITZGERALD**

ÂGE

12 ans

CARACTÈRE

L'amitié est une chose très importante pour Penny. Ses ami(e)s le savent, ils/elles peuvent toujours compter sur elle. Altruiste et indulgente, elle leur pardonne facilement leurs erreurs et leurs maladresses, et n'hésitera pas une seconde à sacrifier son bien-être pour eux si la situation l'exige. C'est aussi une jeune fille très sensible, voire timide, lorsqu'elle est sous sa forme la plus vulnérable (sans coquille). Dans ces cas-là, elle a tendance à s'isoler, convaincue que le monde entier lui veut du mal. Heureusement, Gumball est toujours là pour la rassurer. Ils ne se sont jamais avoués leurs sentiments, mais les observer suffit à confirmer l'évidence : ils s'aiment beaucoup.

POINTS FAIBLES

Sa timidité et son allergie aux myrtilles.

TALENTS CACHÉS

Penny n'a que douze ans, donc il est fort probable qu'on ne connaisse pas encore toutes les apparences qu'elle peut prendre.

SES AMIS

Son petit ami Gumball, Darwin, Masami, Teri et Molly.

SES ENNEMIS

Jamie Russo et Tobias Wilson.

LE PETIT PLUS

Leslie, la marguerite rose en pot, est son cousin.



BANANA JOE

ÂGE

12 ans

CARACTÈRE

Banana Joe est un vrai clown. À l'école, c'est lui qui amuse la galerie, même s'il arrive que ses blagues soient un peu gênantes, voire blessantes. Au début, Gumball et Darwin appréciaient ce côté boute-en-train, mais ça n'a pas duré longtemps. D'ailleurs, les filles non plus ne l'aiment pas beaucoup mais, pour le coup, ça ne le dérange pas le moins du monde puisqu'il les déteste aussi. Quand il le veut, Banana Joe peut être un vrai crétin, surtout lorsqu'il se met à traîner avec Tobias. C'est un garçon nerveux, qui se met parfois dans des colères terribles.

POINTS FAIBLES

Ses sautes d'humeur violentes le privent souvent d'amitiés durables.

TALENTS CACHÉS

Il siffle vraiment très bien.

SES AMIS

Tobias, Hector Jötunheim et Idaho la patate.

SES ENNEMIS

Jamie Russo et les filles, toutes les filles.

LE PETIT PLUS

Dans sa chambre, Banana Joe a un poster de Bananan le Barbare, en hommage au héros Conan le Barbare.



**STEVE
SMALL**

ÂGE

La quarantaine

CARACTÈRE

Steve Small est conseiller d'orientation au collège d'Elmore. Il vient en aide aux élèves qui rencontrent des difficultés scolaires ou des problèmes personnels, et les accompagne dans leurs choix d'avenir professionnel.

Il arrive que ses conseils soient un peu étranges, alors certains élèves ressortent parfois de son bureau plus déboussolés qu'à leur arrivée, mais c'est un homme bienveillant et à l'écoute qui ne pense jamais à mal.

Adepte de la méditation, M. Small est un personnage haut en couleur !

POINTS FAIBLES

Terrifié par Tina Rex, il perd tous ses moyens lorsqu'elle est dans les parages.

TALENTS CACHÉS

Il sait faire du roller, jouer de la guitare et piloter de petits avions.

SES AMIS

Le principal Nigel Brown et M^{lle} Simian.

SES ENNEMIS

Tina Rex et Troll.

LE PETIT PLUS

Non-conformiste dans l'âme, M. Small est végétarien et aime écouter le chant des baleines.



ILLUSTRATION DE COUVERTURE DE THE AMAZING WORLD OF GUMBALL: CHEAT CODE



The AMAZING WORLD OF GUMBALL

CHEAT CODE

SCÉNARIO
MEGAN BRENNAN

DESSIN
KATY FARINA







ÇA VA, MAMAN. S'ILS VEULENT ME REGARDER JOUER EN PLEURANT SUR CE QU'ILS RATENT À CAUSE DE LEURS BÊTISES, JE SUIS D'ACCORD.



OH, MA FILLE ADORÉE ! AU MOINS L'UN DE MES ENFANTS NE MÉRITE JAMAIS DE PUNITION.



DE QUOI ?! T'AS DÉJÀ ATTEINT L'ARÈNE DE BOISFLOTTANT ?

IL FAUT ÊTRE NIVEAU TRENTE-CINQ POUR Y ACCÉDER.

JE SAIS.



MON MONSTER FIGHT FRIEND EST NIVEAU QUARANTE-NEUF



QUOI ?! DÉJÀ ?!

T... TROP FORT !

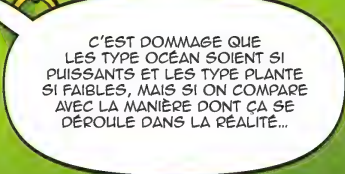


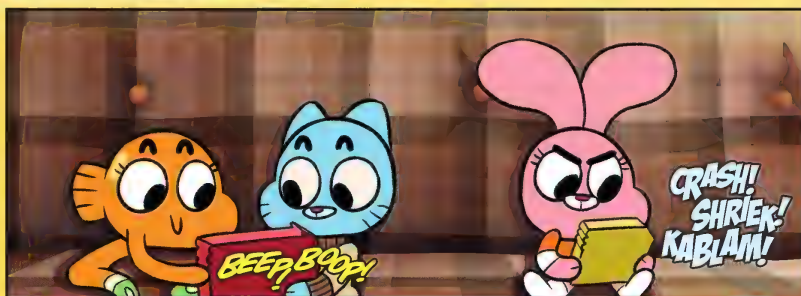




















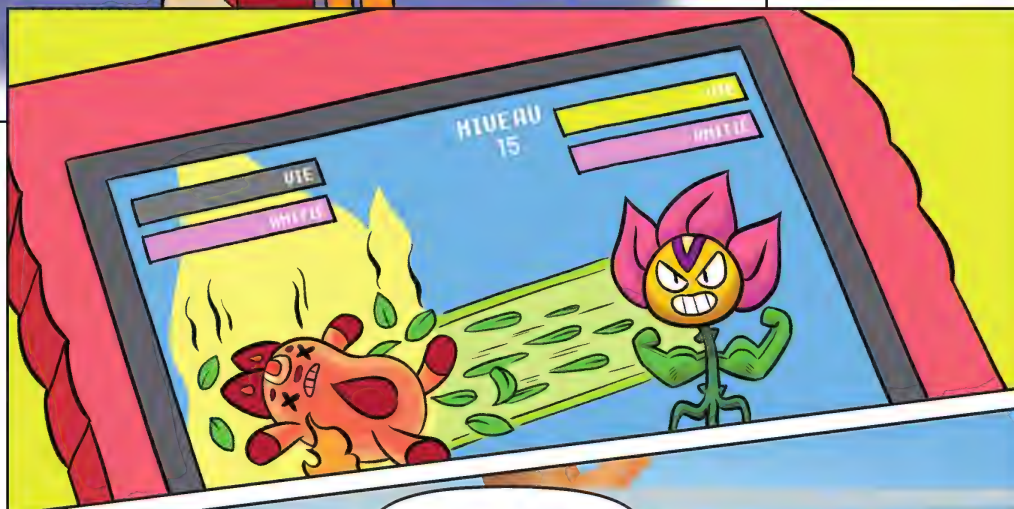




VOUS SAVEZ, PEUT-ÊTRE
QU'AVEC UN FIGHT FRIEND D'UN TYPE
DIFFÉRENT, VOUS VOUS EN SORTIRIEZ
MIEUX. COMME LE MIEN EST DE TYPE
EAU ET LE VÔTRE DE TYPE LAVE,
CE N'EST PAS ÉQUILIBRÉ...

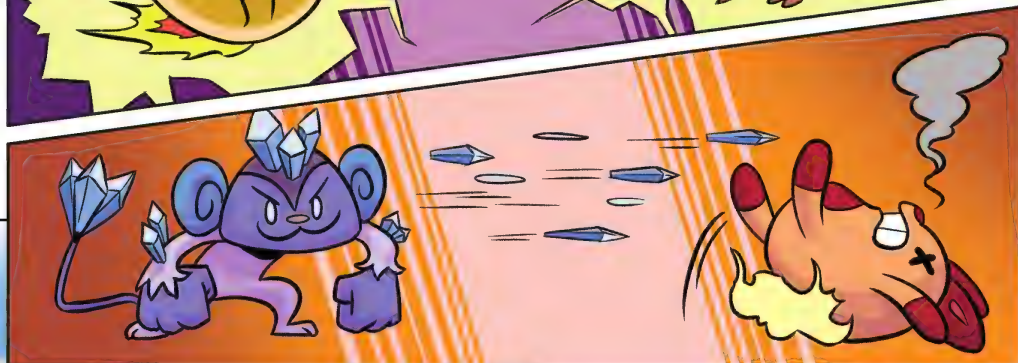
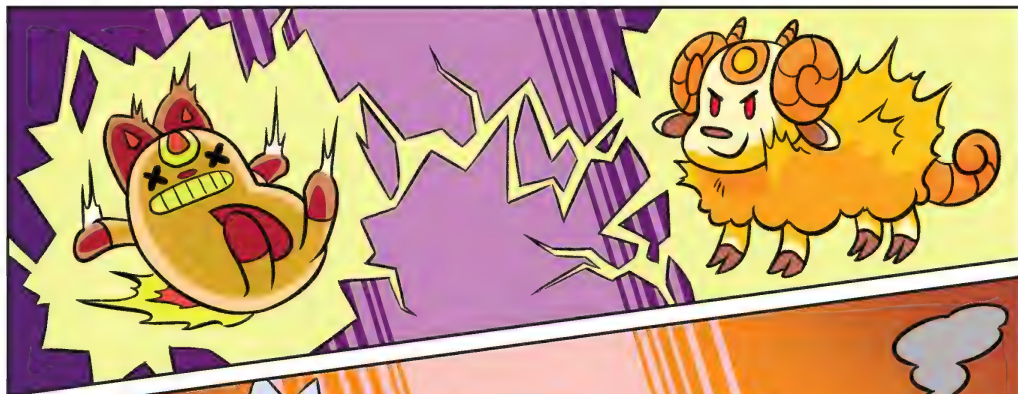


DEMANDEZ À LESLIE,
PAR EXEMPLE. IL DÉBUTE
LUI AUSSI, ET JE CROIS
QU'IL A UN MONSTRE
DE TYPE PLANTE.



EUH... ESSAYEZ
ENCORE. ON OBTIENT
DES POINTS D'EXPÉRIENCE
À CHAQUE COMBAT.
N'ABANDONNEZ PAS !

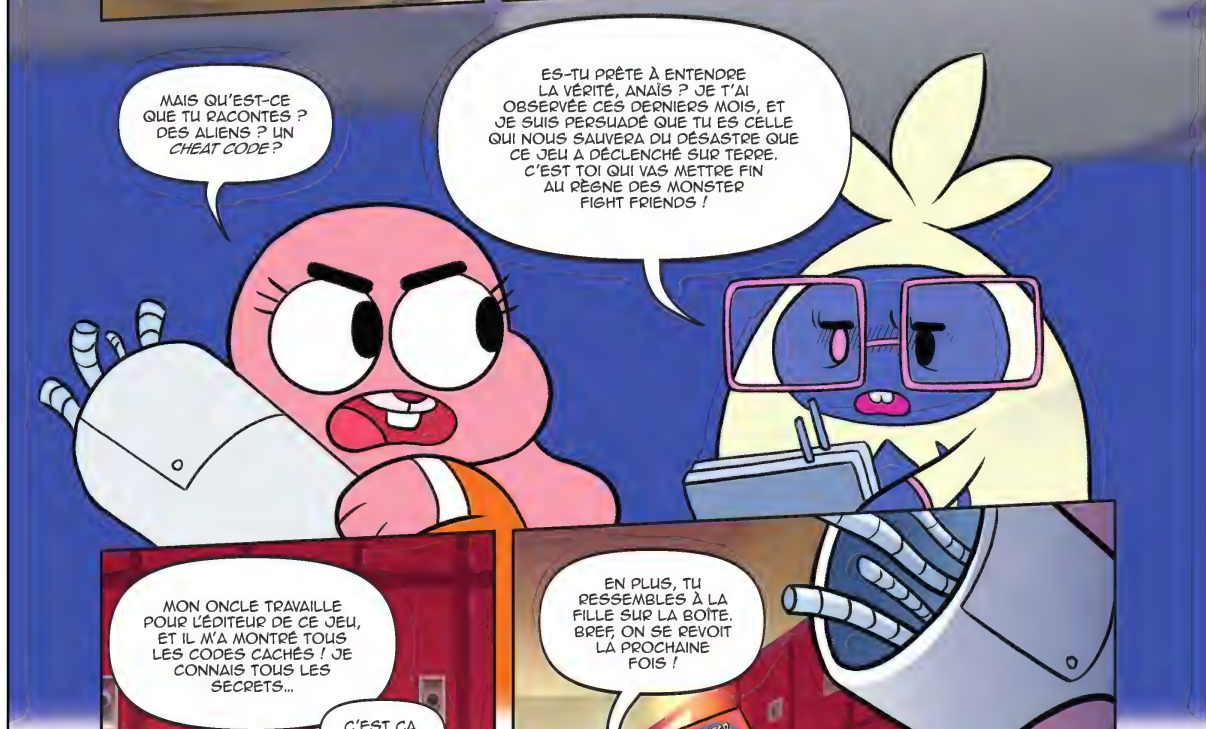
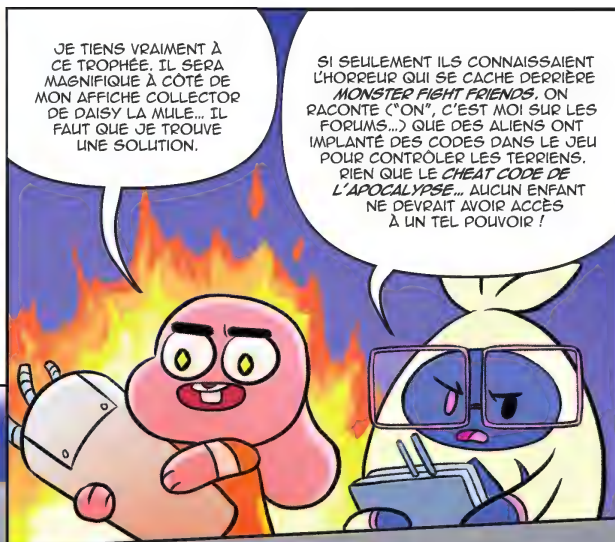


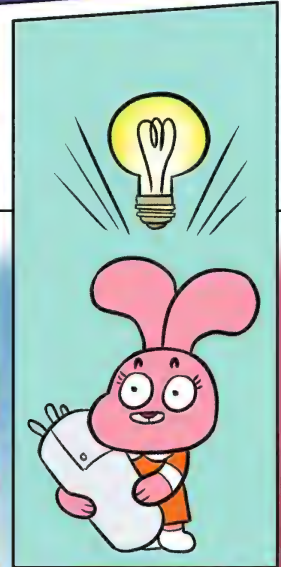
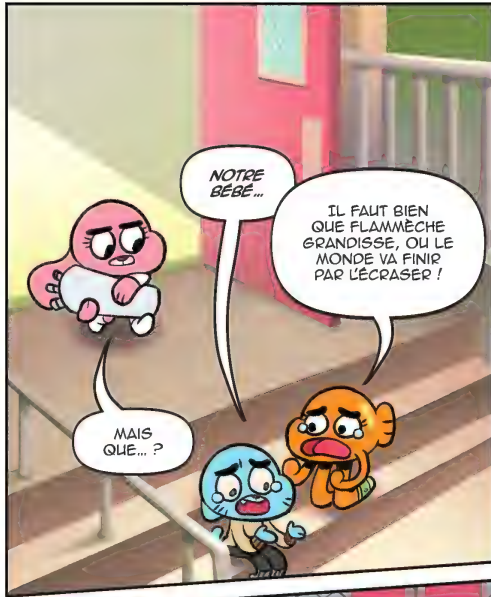
















TU ES SÛRE
QUE C'EST LE
BON ENDROIT ?



L'INFO EST **TOP SECRÈTE**, ET
IL VEUT QU'ELLE LE RESTE.
MAINTENANT QUE TOUT EST
NUMÉRIQUE, PERSONNE NE
VIENT DANS LA SECTION DES
ENCYCLOPÉDIES DE
LA BIBLIOTHÈQUE.



⇒ PESSSSIT ⇒

QUEL EST LE
MOT DE PASSE ?

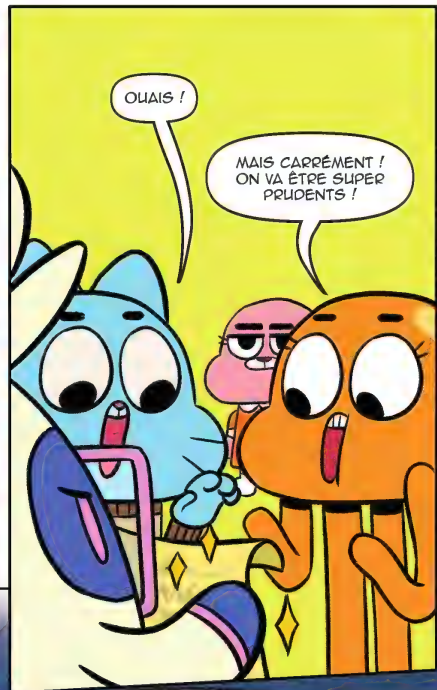


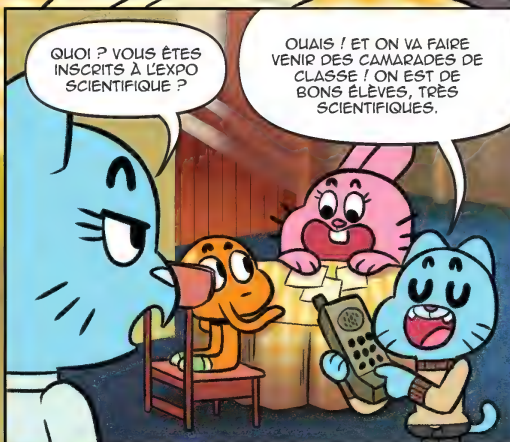
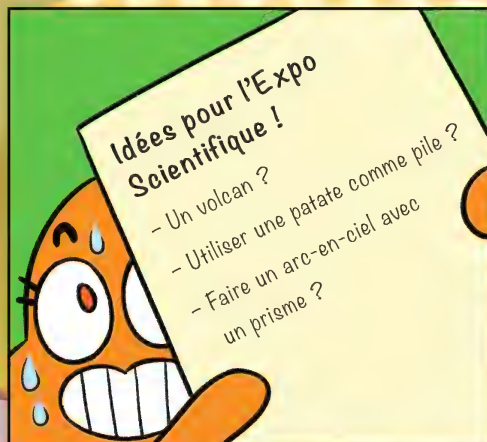
T'AS FINI, OUI ?
TU VEUX SAUVER
L'EXPO OU PAS ?



TRÈS BIEN. VOUS, LES FRÈRES D'ANAÏS,
J'ACCÈPTE DE VOUS OFFRIRE LE CODE, CAR ELLE EST
SÛREMENT DESTINÉE À ÊTRE CELLE QUI ANÉANTIRA LES
MONSTER FIGHT FRIENDS ET RÉTABLIRA LA PAIX DANS LES
COULOIRS DU COLLÈGE D'ELMORE. EN VOUS DONNANT CE
CODE TERRIBLEMENT PUISSANT À SA DEMANDE,
J'ESPÈRE AUSSI JOUER UN PETIT RÔLE DANS
SON INCROYABLE DESTIN.

QUOI ?

















"CONTINUE
D'AVANCER."



"EUH... Y'A UN
VIEUX ZARBI."



"BIEN. IL FAUT QUE TU
T'ADRESSES À LUI !"

Salutations,
jeune blanc-
bec.



"ET LÀ, TU UTILISES UNE
ATTAQUE CONTRE LUI !"

"QUOI ?! SÉRIEUX ? C'EST
JUSTE UN VIEIL HOMME !"







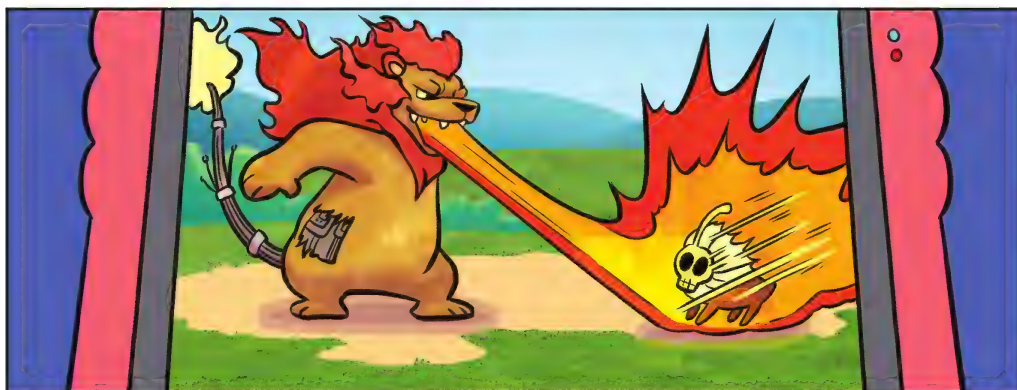


HIIVEAU 100



GÉNIAL !











PAS D'INQUIÉTUDE, LES ENFANTS. JE SUIS LÀ, VOUS NE PERDREZ DONC PAS UNE JOURNÉE D'ENSEIGNEMENT PARCE QUE J'AI DU TAPER SUR LA CAFETIÈRE POUR QU'ELLE CONSENTE À MARCHER.

CACHEZ DONC VOS CONSOLES INTERDITES ET COMPTÉZ SUR LA CONNAISSANCE POUR ILLUMINER VOS CŒURS...



ON REMET
ÇA À LA
RECRÉ !



QUE CEUX QUI
VEULENT NOUS
DÉFIER AUJOURD'HUI
S'AVANCENT !



EUH... D'ACCORD,
MAIS VOUS ÊTES
BIEN SÛRS ?



ALLEZ !

JOUONS !





VICTOIRE !

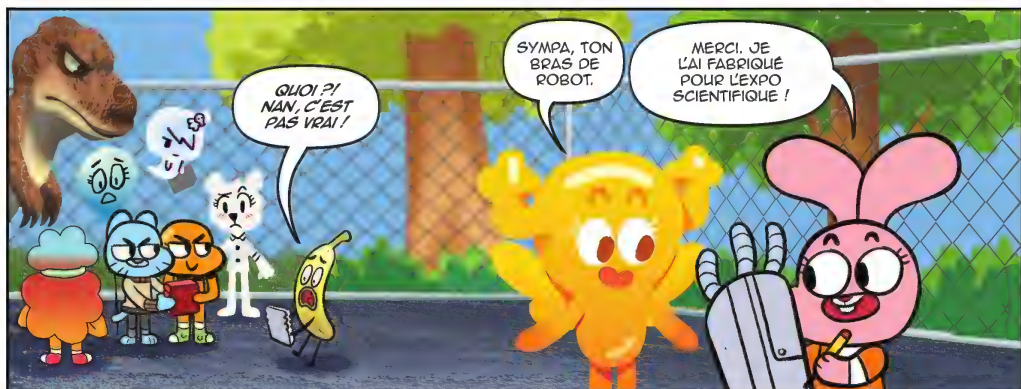


VICTOIRE !



VICTOIRE !









BIING

AH, DOMMAGE !
IL FAUT QU'ON
RENTRE ! ON A PLEIN
DE CHOSES À
APPRENDRE !

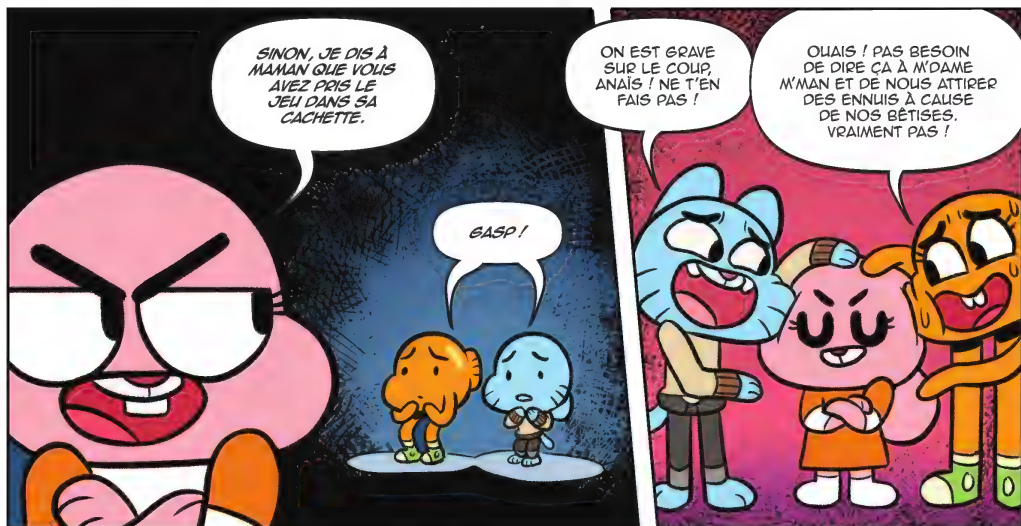
OH LÀ LÀ !
CE QUE J'AI HÂTE
D'OUVRIR UN LIVRE ET
DE PRENDRE DES
NOTES SUR LE
COURS !



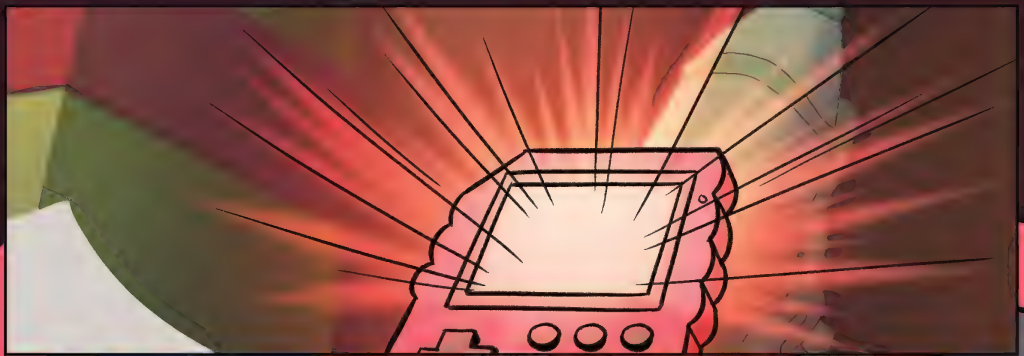




























... QUAND TU LE FORMULES COMME ÇA, EUH... MOBY DICK EST PEUT-ÊTRE LA MÉTAPHORE DE L'OBSESSION D'ACHAB, ET DONC DE L'HUMANITÉ, QUI CHERCHE EN VAIN À MAÎTRISER LA NATURE ET SON PROPRE DESTIN.



ON EST EN COURS D'ALGÈBRE.



BRIIING

MAIS ON NE ME PAYE PAS ASSEZ POUR QUE JE M'OCCUPE DE ÇA. DISPARAISSEZ.

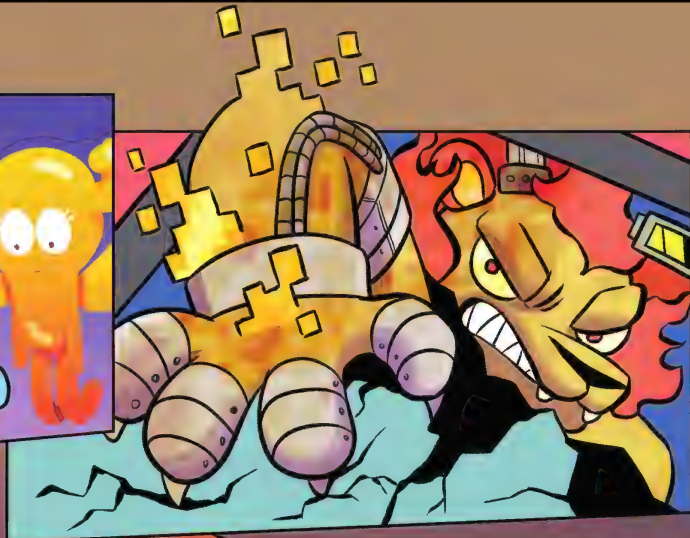


ALI FAIT, VOTRE FIGHT FRIEND A AUSSI CRÉÉ UN BUG DANS MA PARTIE. C'EST PAS COOL.

DÉSOLÉ, PENNY... MAIS QUI TE DIT QUE C'EST DE NOTRE FAUTE ? N'IMPORTE QUOI! POURRAIT AVOIR CAUSÉ ÇA.











**BAM!
BAM!
BAM!**

QUE... ?

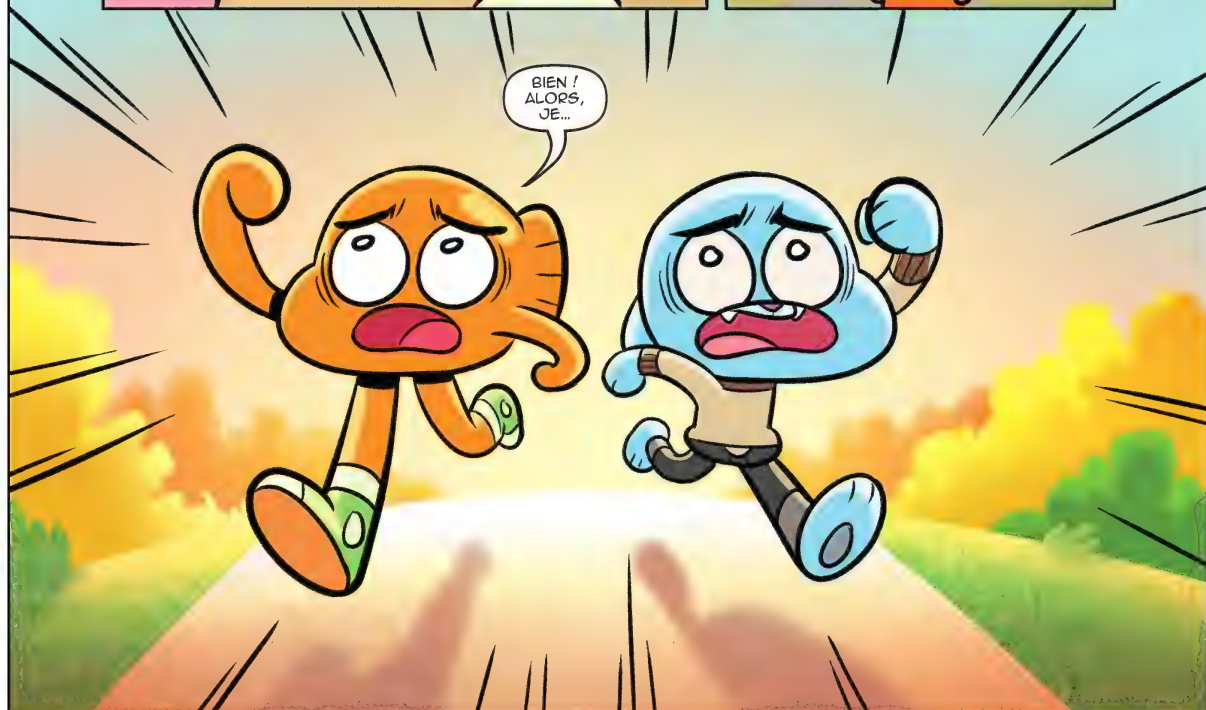


→GASP←

BIZARREMENT,
JE SUIS ASSEZ FIER
QUE FLAMMÈCHE SOIT
DEVENU UNE CRÉATURE
TERRIFIANTE CAPABLE
DE DÉMOLIR UN MUR
D'UN SEUL COUP
DE POING.



















DANSE DE LA VICTOIRE!





COMMENT VAS-TU
EXPLIQUER CELA,
LARRY ?



EUH... VOUS
AVEZ VU UN
MONSTRE
GÉANT EN
FLAM... ?

ÉVIDEMMENT !
J'AUROIS DÙ ME DOUTER
QUE LES WATTERSON ÉTAIENT
IMPLIQUÉS LÀ-DEDANS. JE VEUX
DIRE... TOUTES MES EXCUSES
POUR LE RETARD DANS
LA DISTRIBUTION DU
COURRIER AUJOURD'HUI,
CHERS CITOYENS
D'ELMORE !

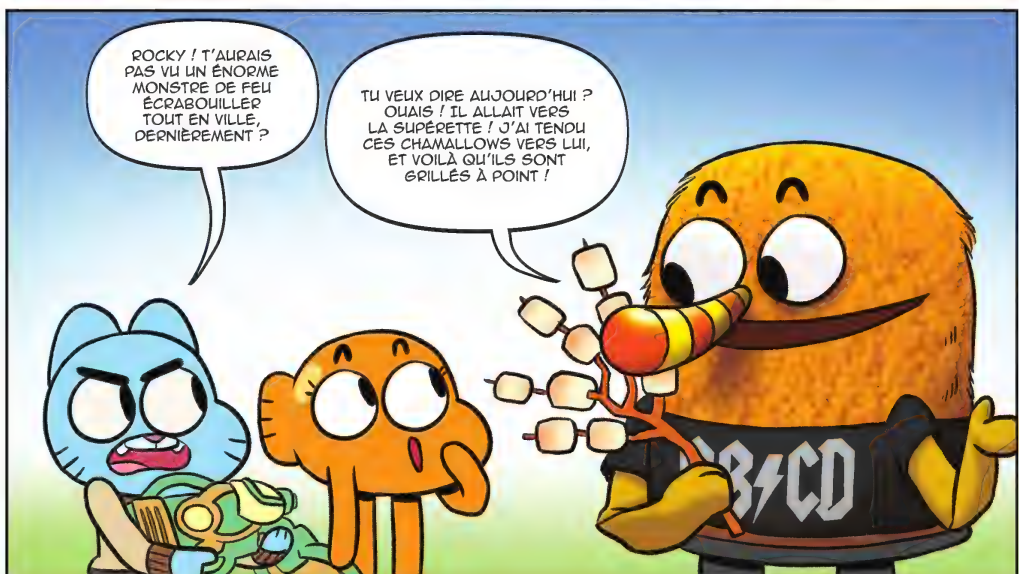
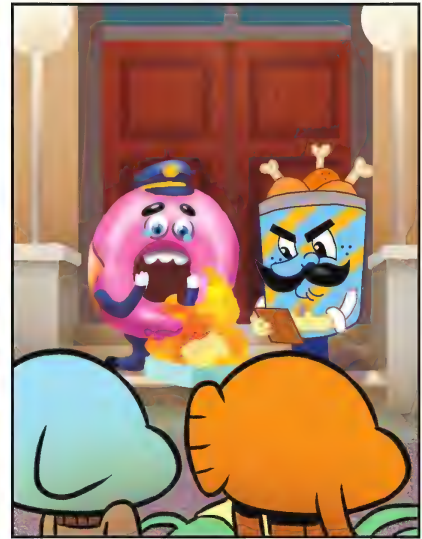
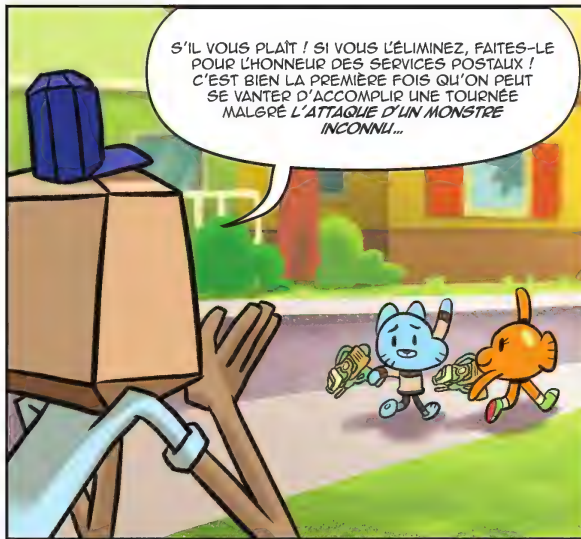


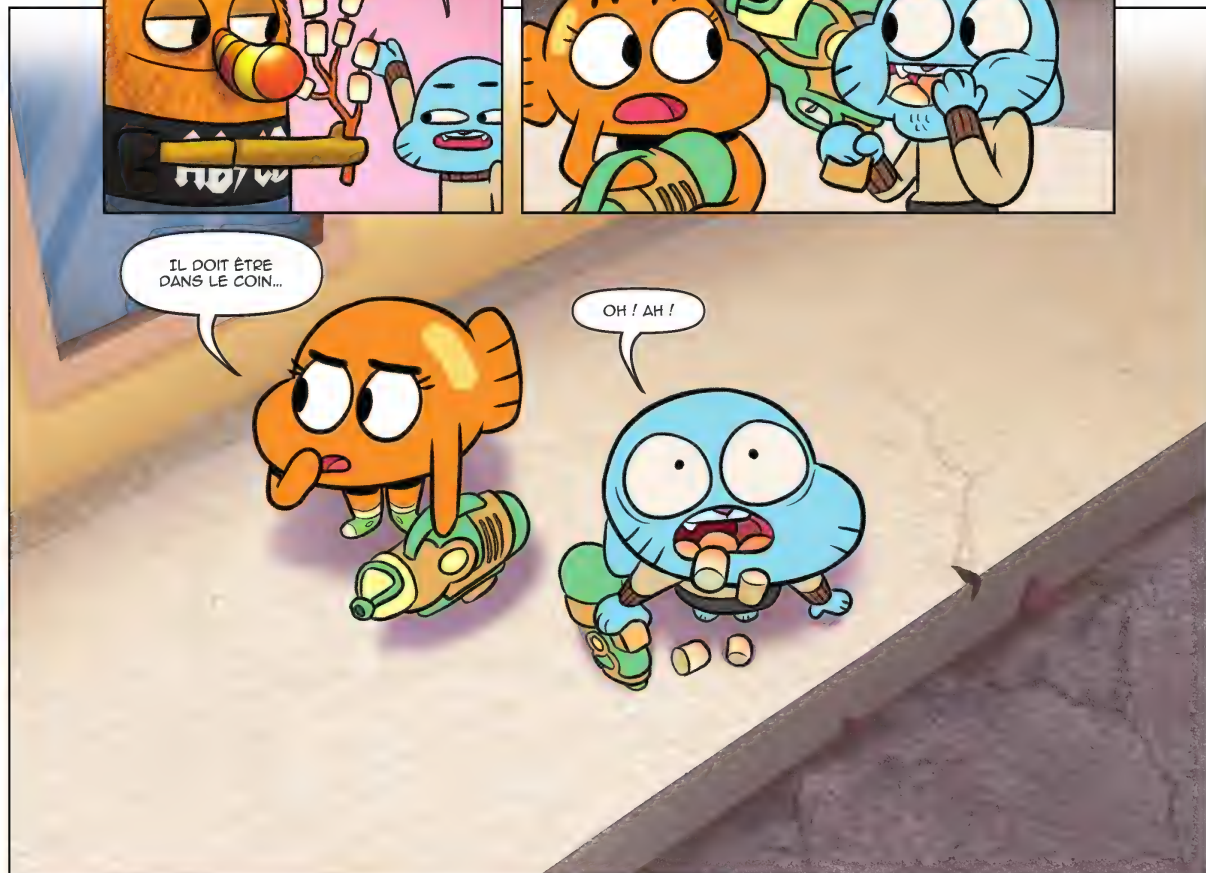
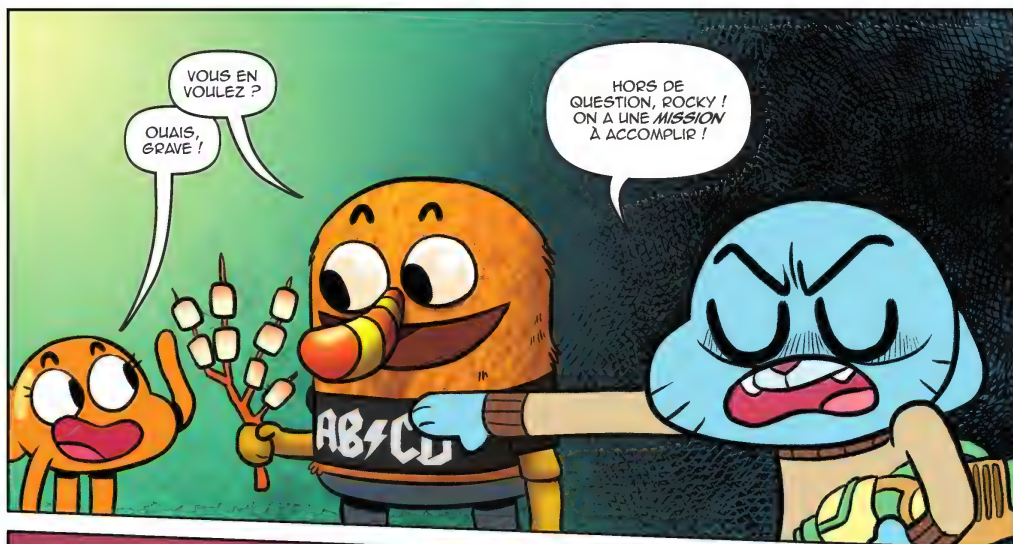
VOUS AVEZ DONC
BIEN VU UN MONSTRE,
NON ? VERS OÙ SE
DIRIGEAIT-IL ?

VOUS AIDERIEZ
TOUTE LA VILLE, PAS
JUSTE NOUS.

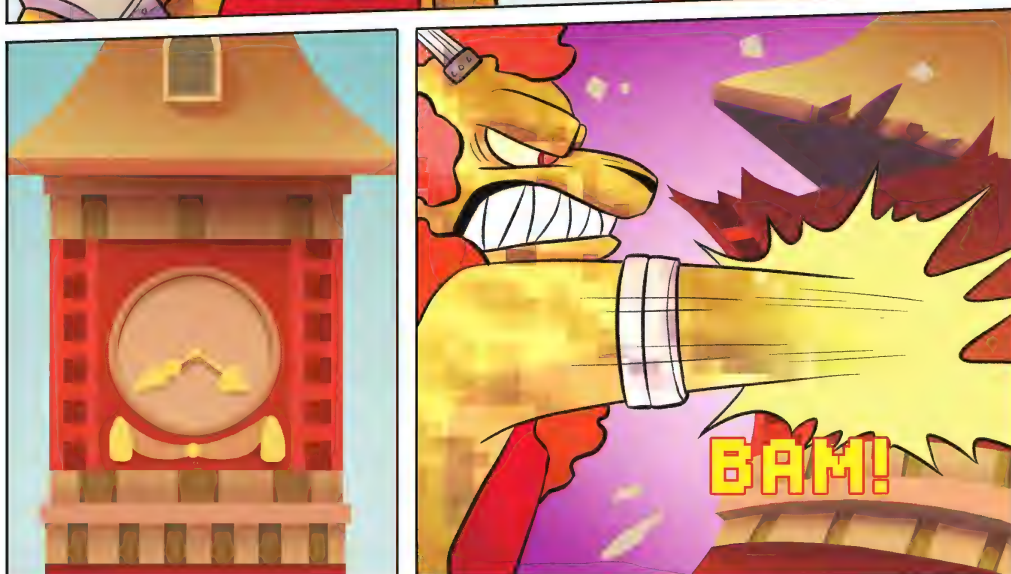


IL FILAIT VERS
LA GRANDE RUE EN
ÉCRASANT LES BOÎTES
AUX LETTRES SUR
SON PASSAGE.





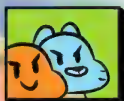






OOOH, IL A L'AIR
SI HEUREUX ! EN FAIT,
IL NE DEMANDAIT
QUE ÇA !

HÉ ! ON SE
CONCENTRE.
T'AS RAISON,
MAIS RESTE SUR
LE COUP !

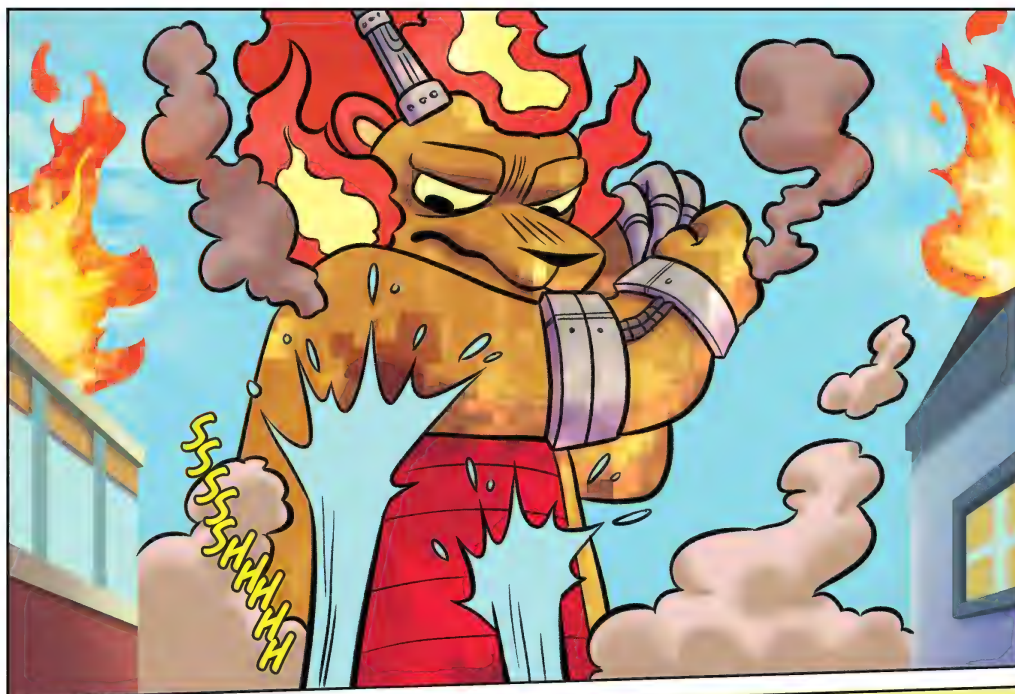


OUI ! PASSONS
À L'ATTAQUE ! ON
DOIT PROTÉGER
LA SUPÉRETTE !



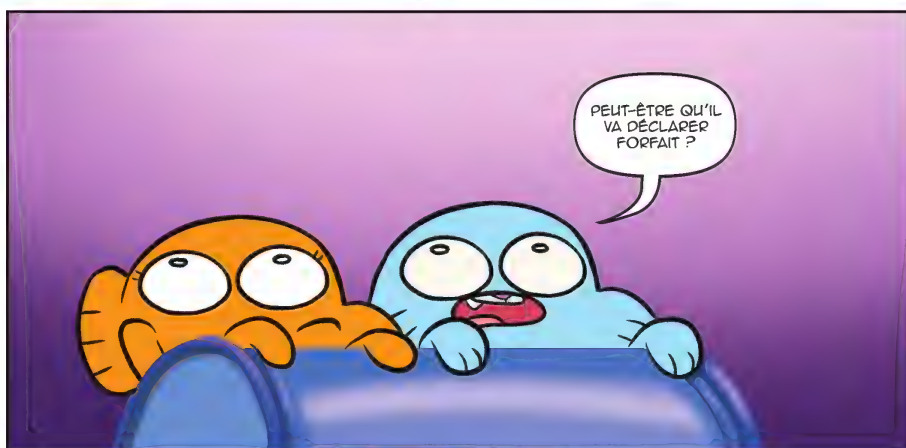
GRAVE ! SINON,
ON TROUVERA-T-ON
DES CÉRÉALES
BOURRÉES DE
SUCRE À DES PRIX
IMBATTABLES ?!













VOILÀ QU'IL EST
CAPABLE DE FAIRE
PLEUVOIR, MAINTENANT.
CE *CHEAT CODE*
EST VRAIMENT
INCROYABLE.

DE L'EAU !
POURQUOI FAUT-IL
QUE CE SOIT DE
L'EAU ? !



ALLONS, CE
N'EST PAS SI
GRAVE !

FACILE À
DIRE ! T'ES UN
POISSON !



QU'EST-CE QU'ON VA FAIRE ? JE N'AI
PLUS D'IDÉE ! J'AI LA TÊTE COUVERTE
D'EAU ! C'EST ABSOLUMENT
EFFROYABLE !



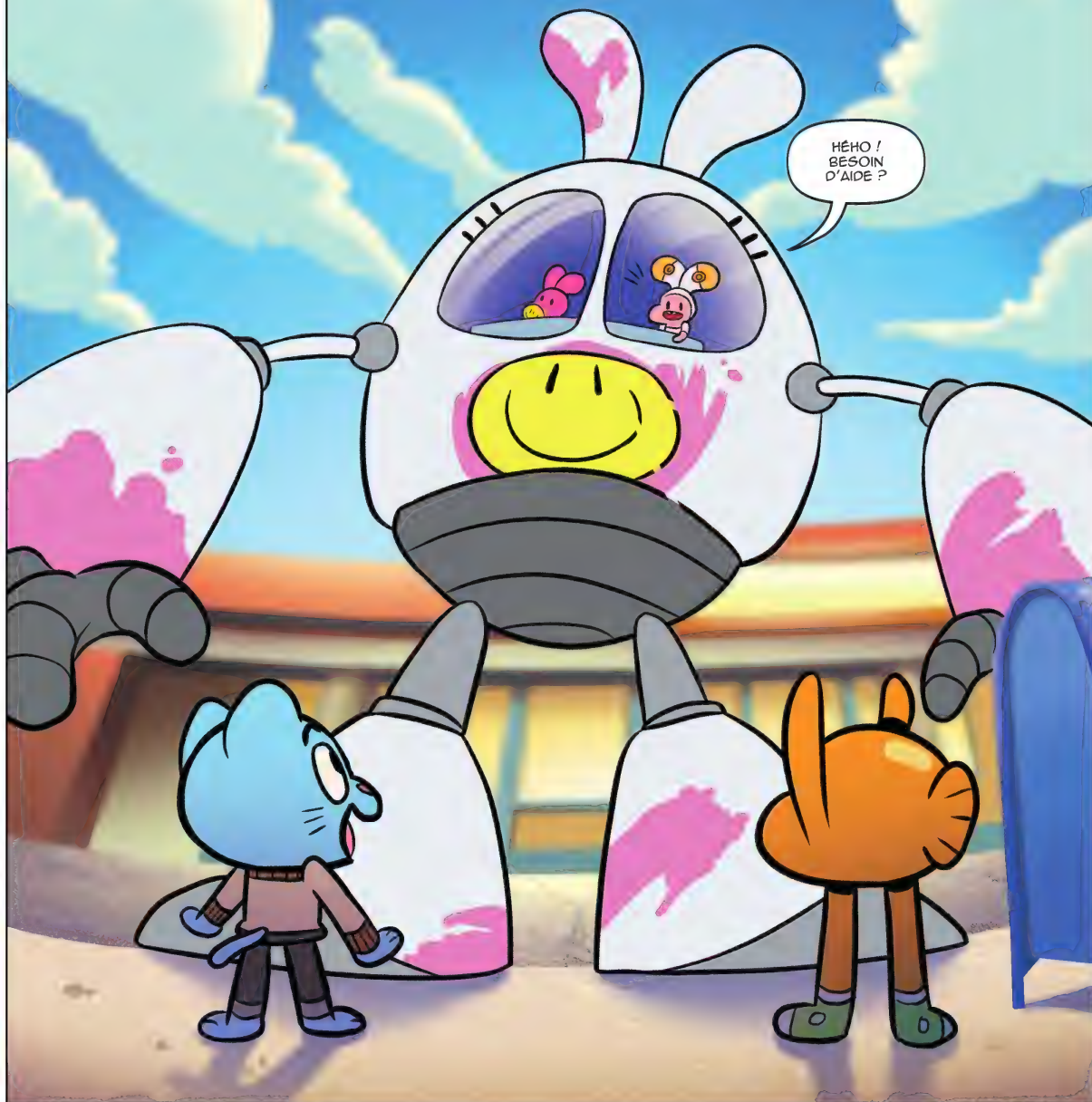
CALME-TOI, FRÉROT. ON PEUT
S'EN SORTIR. ON POURRAIT
PEUT-ÊTRE APPELER LES
POMPIERS, NON ? SAUF
QUE MAINTENANT QU'IL A
DES POUVOIRS DE TYPE
EAU, ÇA NE SERVIRA
SÛREMENT À RIEN...

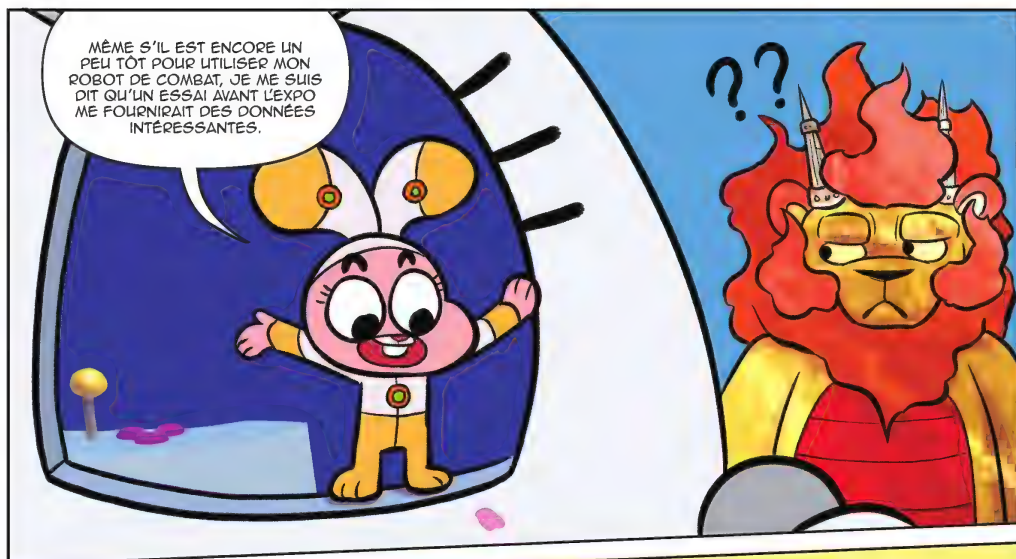
CELA VEUT-IL DIRE QU'ON
NE JOUE PAS ASSEZ BIEN À
MONSTER FIGHT FRIENDS ?
QU'EST-CE QU'ON A FAIT
POUR MÉRITER ÇA ?

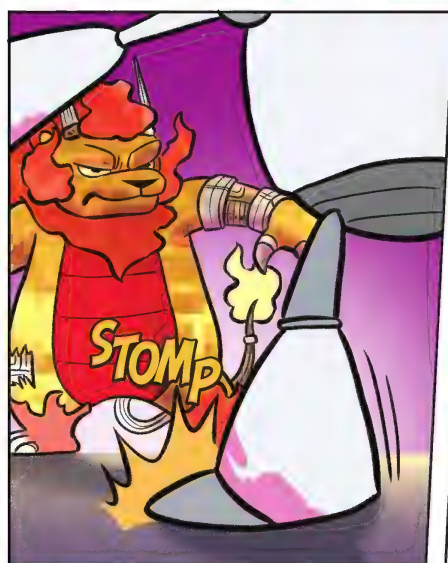


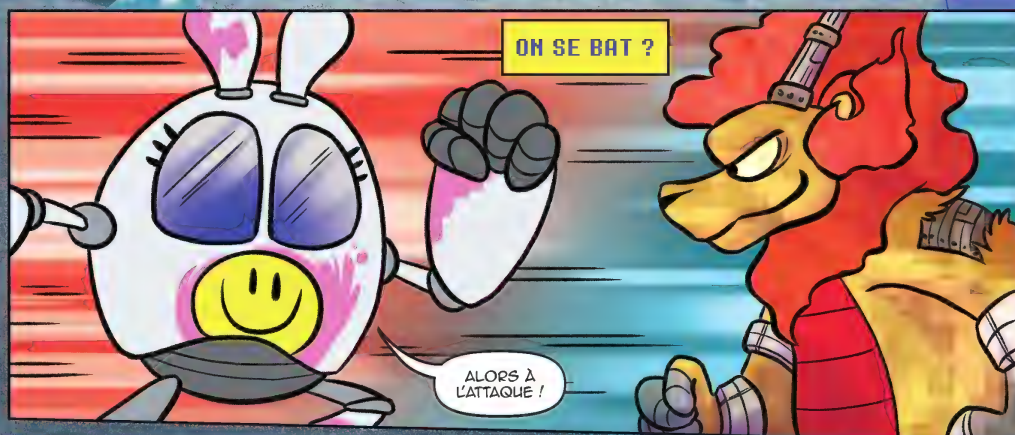
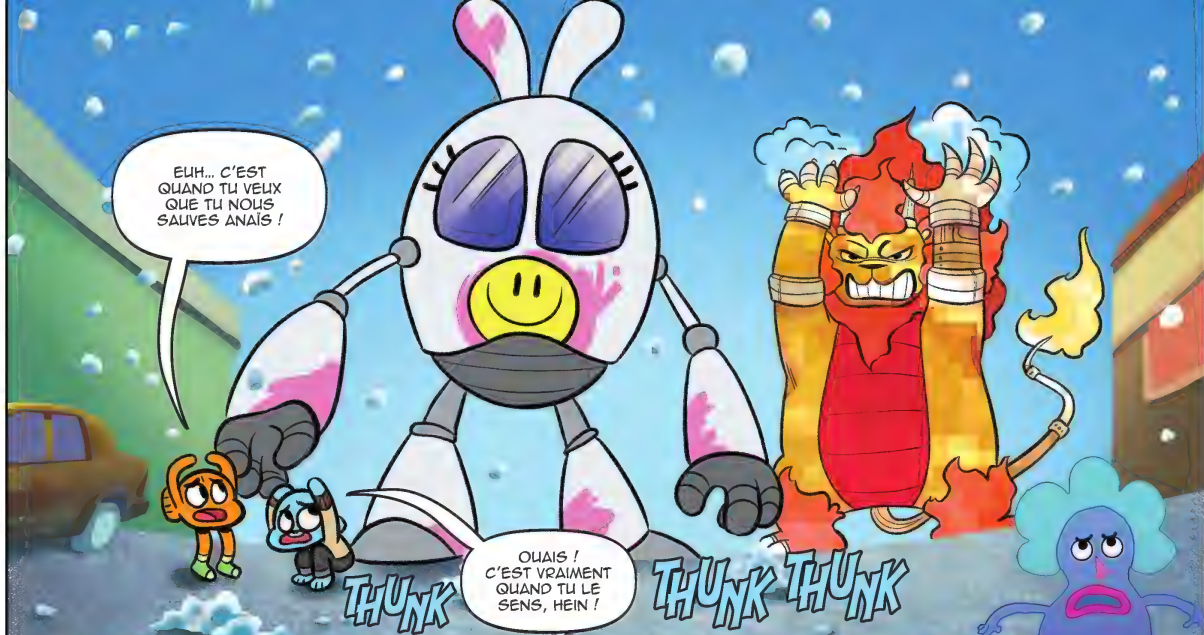
TU CROIS QUE
NOTRE ARROGANCE
CAUSERA NOTRE
PERTE ?

ÇA N'AURAIT RIEN DE
SURPRENANT, SI ON
REFLÉCHIT BIEN.



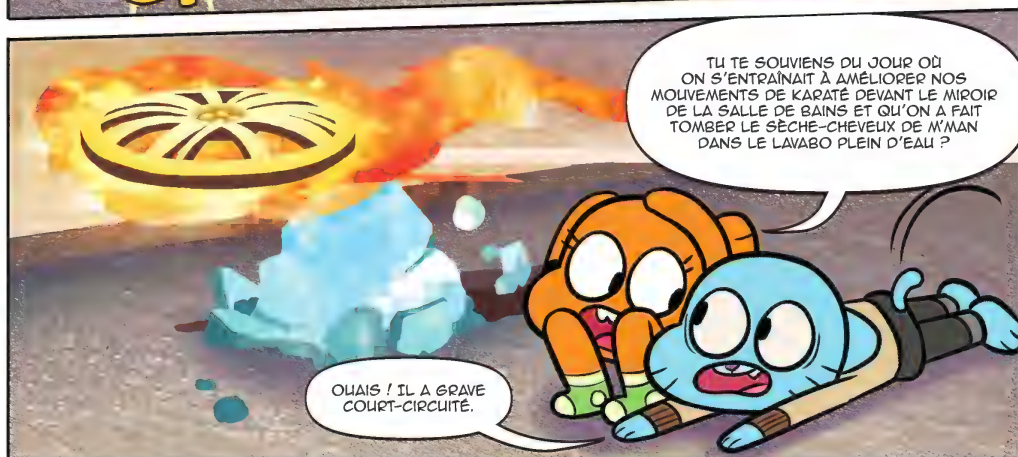








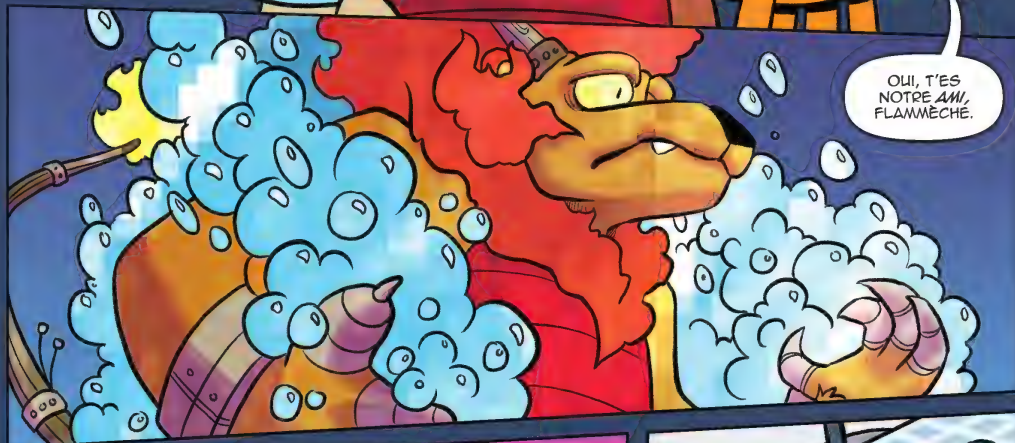


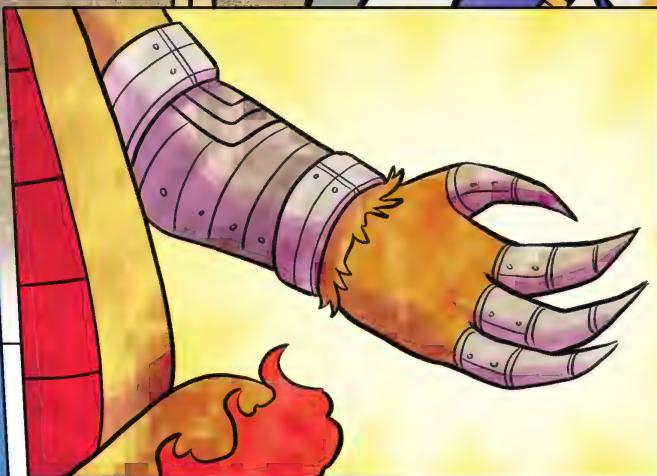






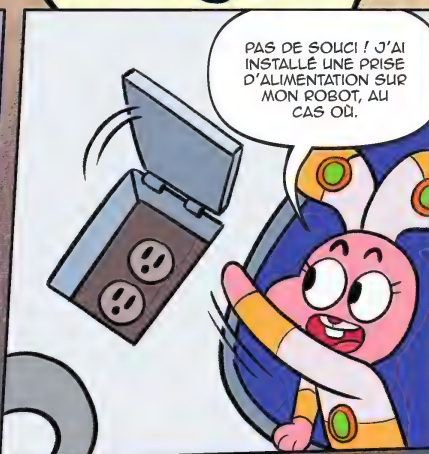






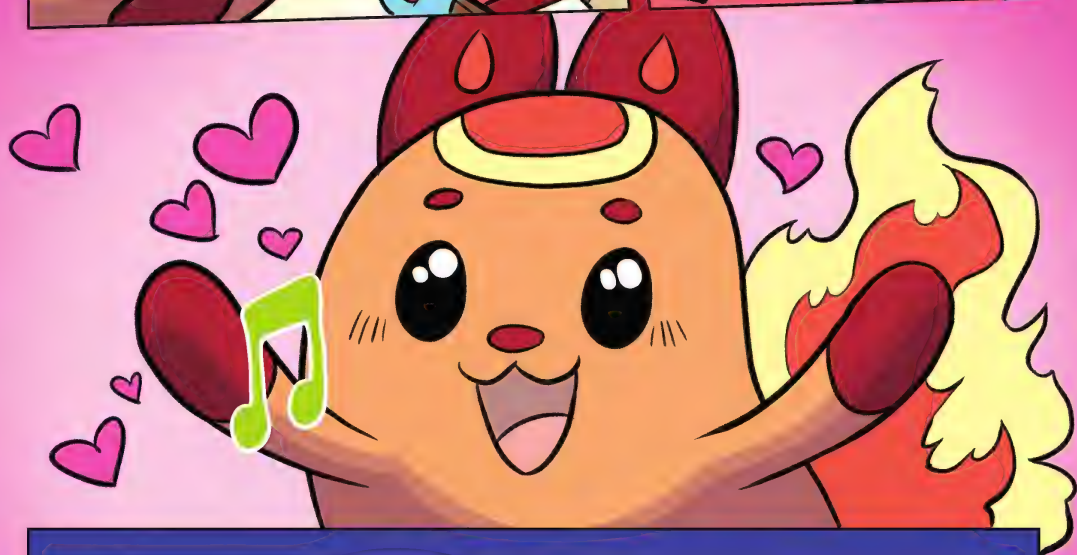


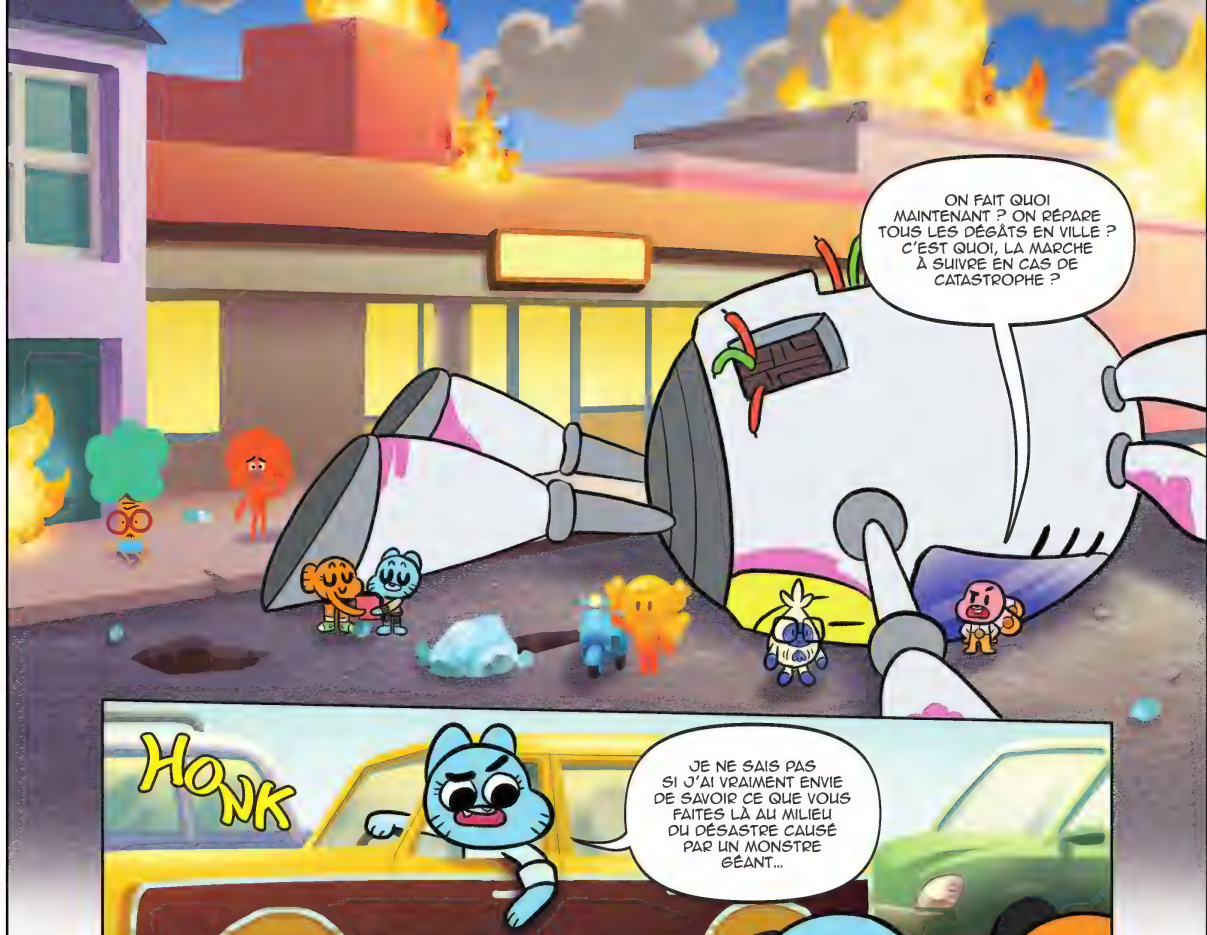












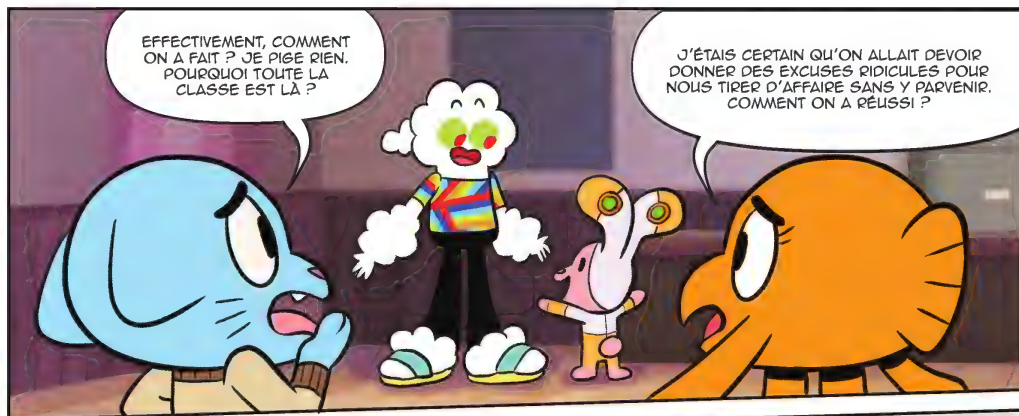






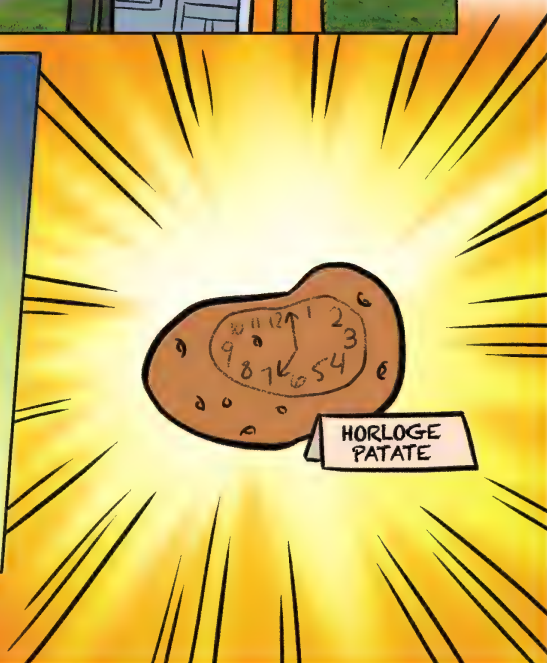
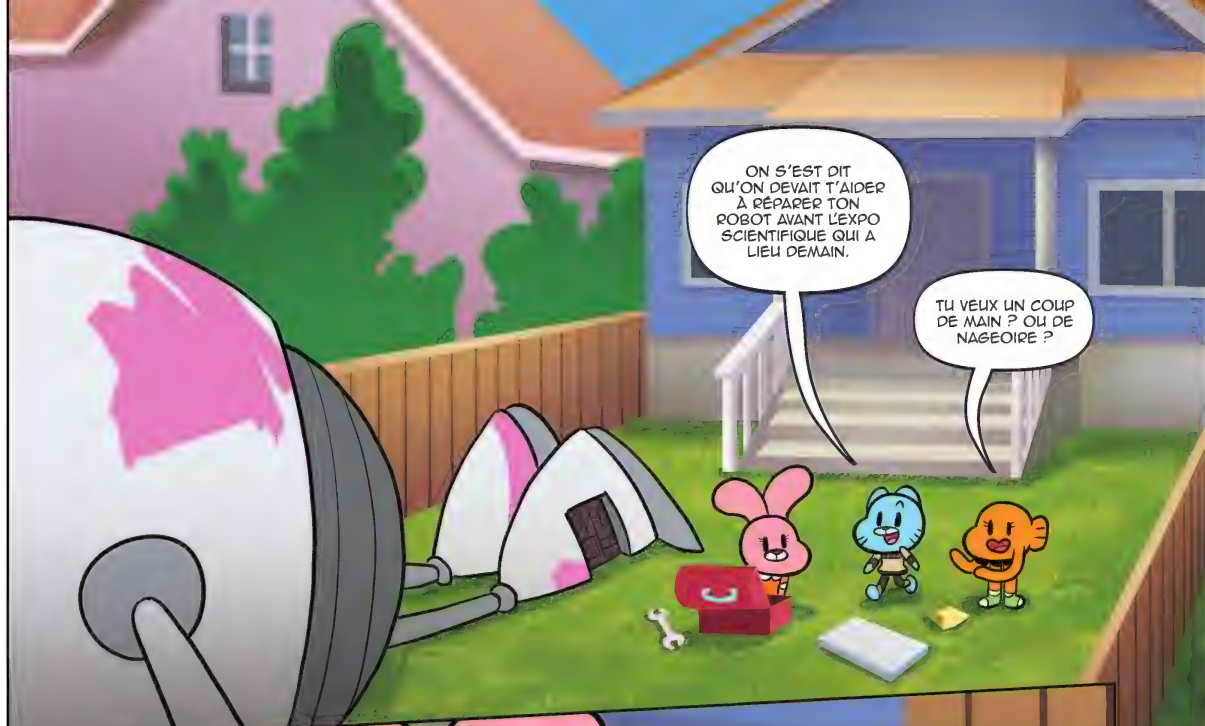




















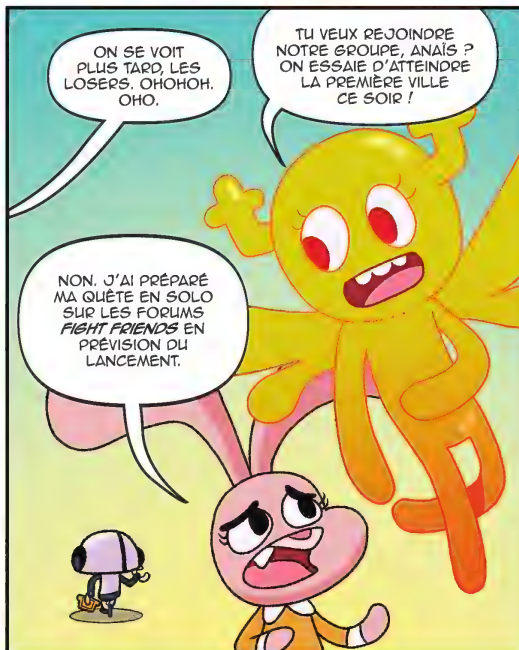
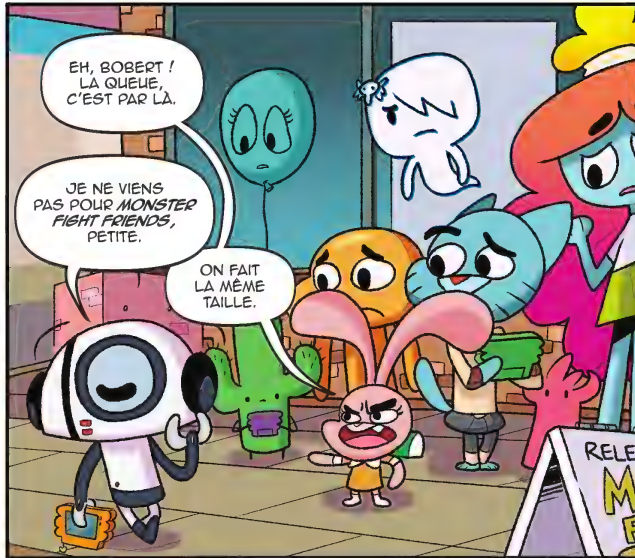
The AMAZING WORLD OF GUMBALL

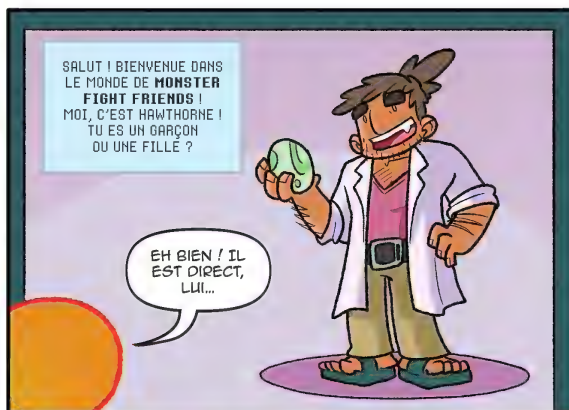
VERTU CACHÉE

SCÉNARIO, DESSIN & COULEUR
JEREMY LAWSON





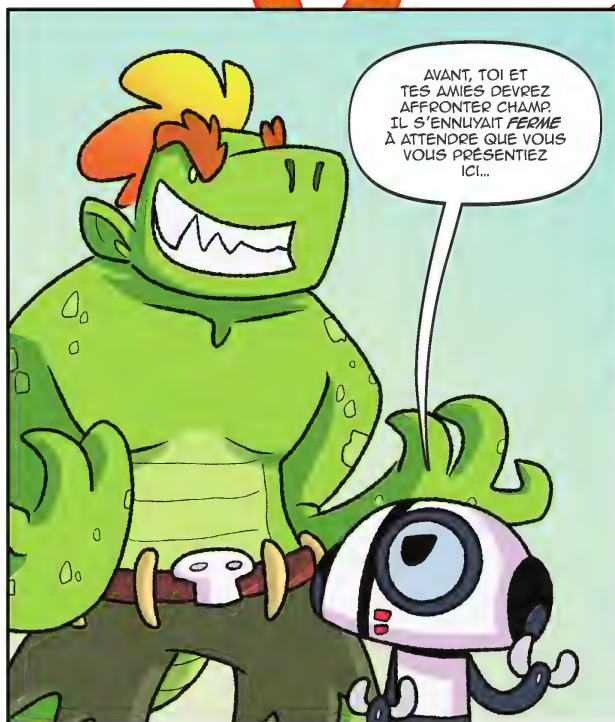








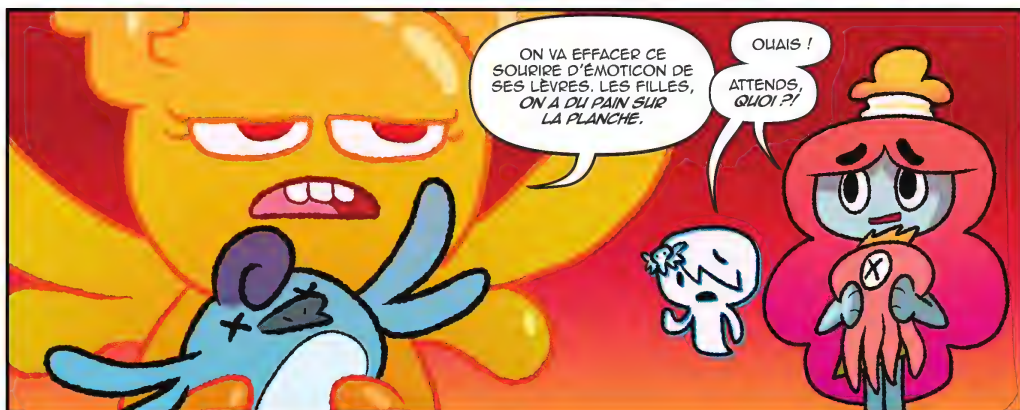
TU ES SÉRIEUX,
ROBERT ? LAISSE-
NOUS PASSER. ON
VEUT JOUER, T'AS DÉJÀ
FAIT ÇA DANS WAR
WORLD !

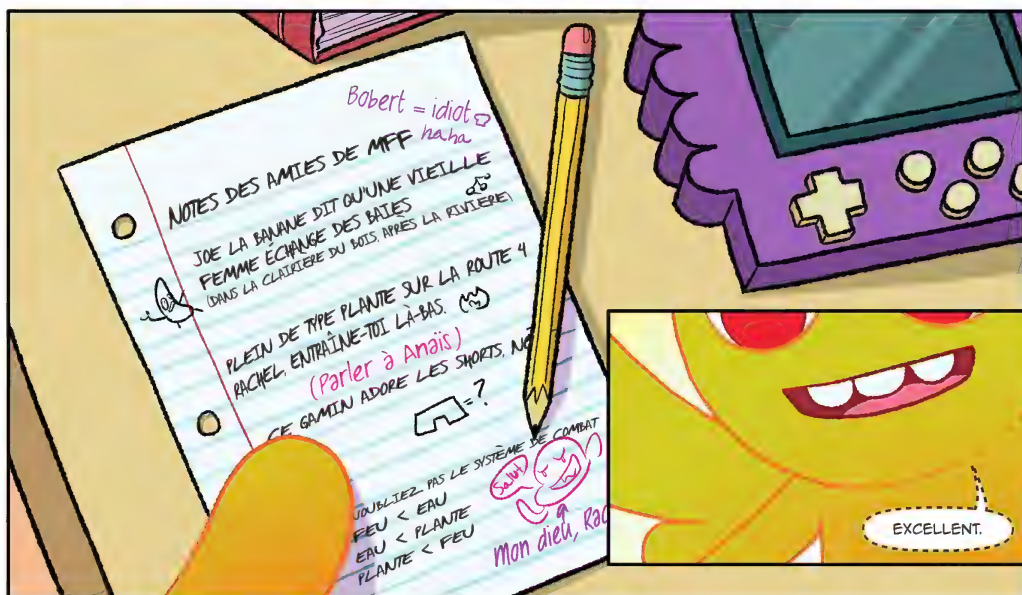


AVANT, TOI ET
TES AMIES DEVREZ
AFFRONTER CHAMP.
IL S'ENNUYAIT *FERME*
À ATTENDRE QUE VOUS
VOUS PRÉSENTIEZ
ICI...

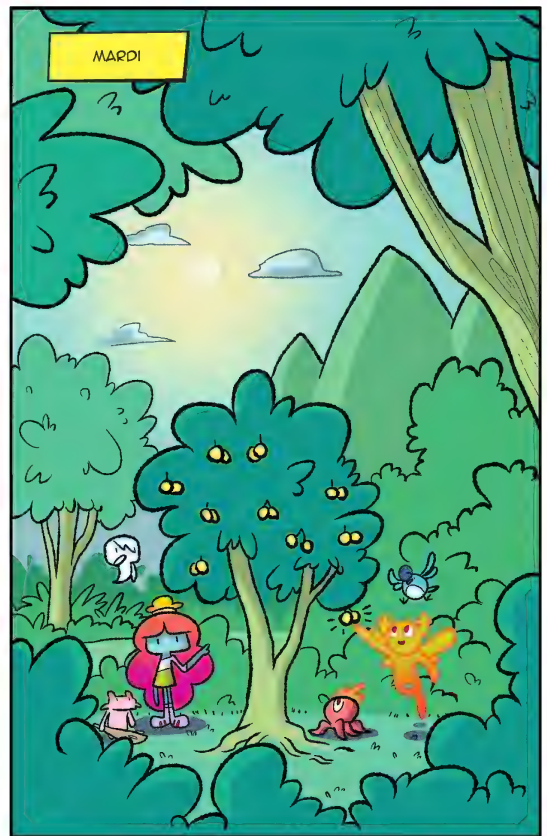


... POUR VOUS
EXPLIQUER QU'IL EST
INUTILE DE DÉFIER UN
CHAMPION TOUTES
CATÉGORIES !



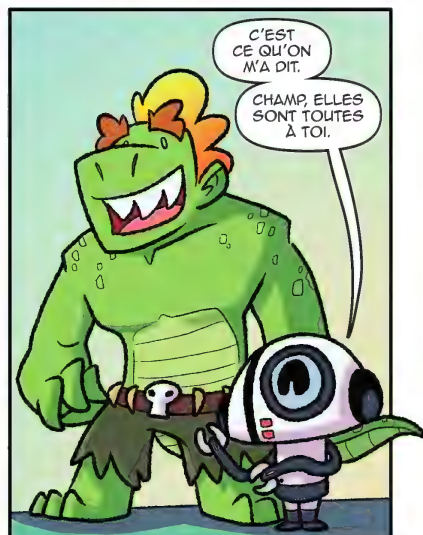
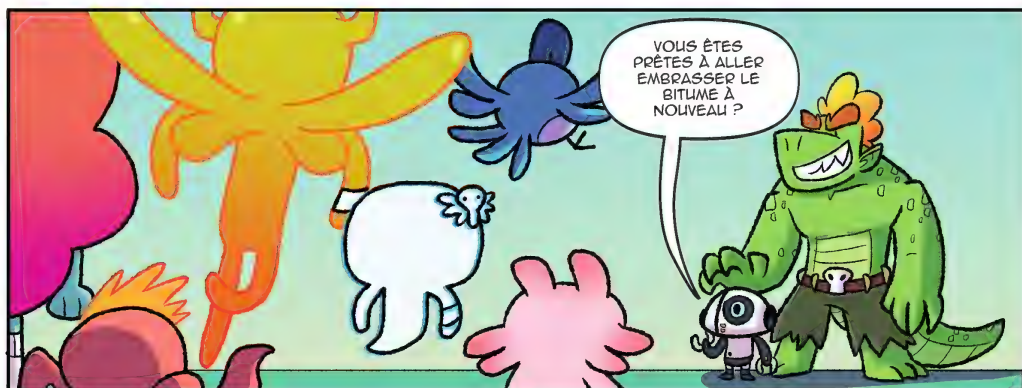


LUNDI

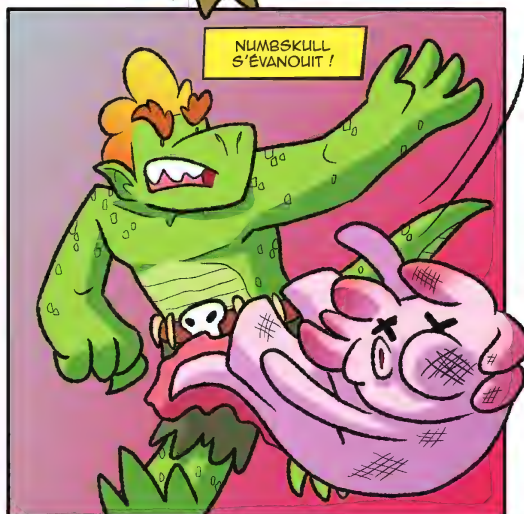
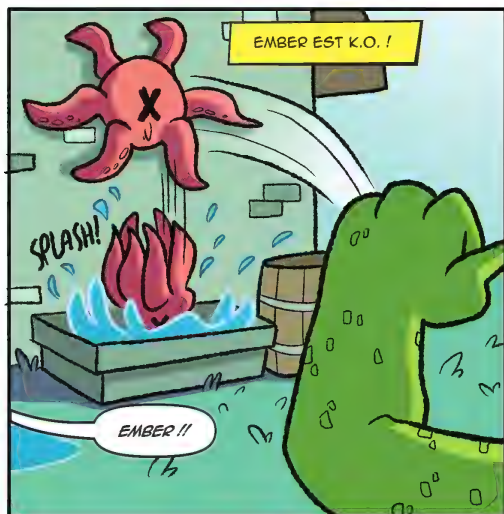






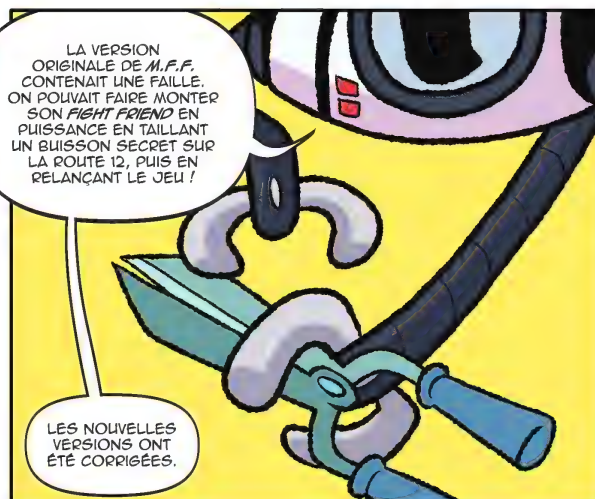








VOUS N'AVIEZ PAS LA MOINDRE CHANCE. J'AI CONSERVÉ CECI PENDANT DES MOIS, EN ATTENDANT LA BONNE OCCASION.



LA VERSION ORIGINALE DE *M.F.F.* CONTENAIT UNE FAILLE. ON POUVAIT FAIRE MONTER SON *FIGHT FRIEND* EN PUISSANCE EN TAILLANT UN BUISSON SECRET SUR LA ROUTE 12, PUIS EN RELANÇANT LE JEU !

LES NOUVELLES VERSIONS ONT ÉTÉ CORRIGÉES.



GRÂCE À MA DEXTÉRITÉ DE ROBOT, J'AI PU EXPLOITER CETTE FAILLE DES MILLIERS DE FOIS PAR JOUR DURANT DES MOIS. CHAMP EST PLUS PUISSANT QUE TOUT CE QUE VOUS POUVEZ IMAGINER.



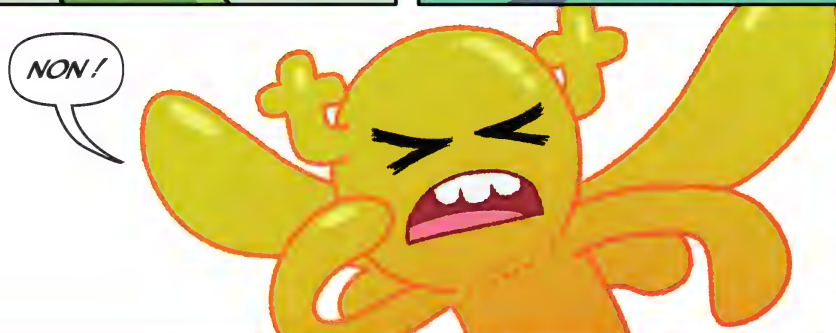
C'EST... DE LA TRICHE !

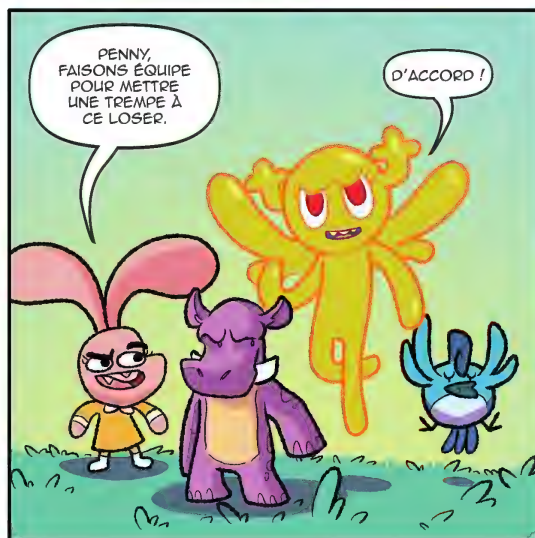
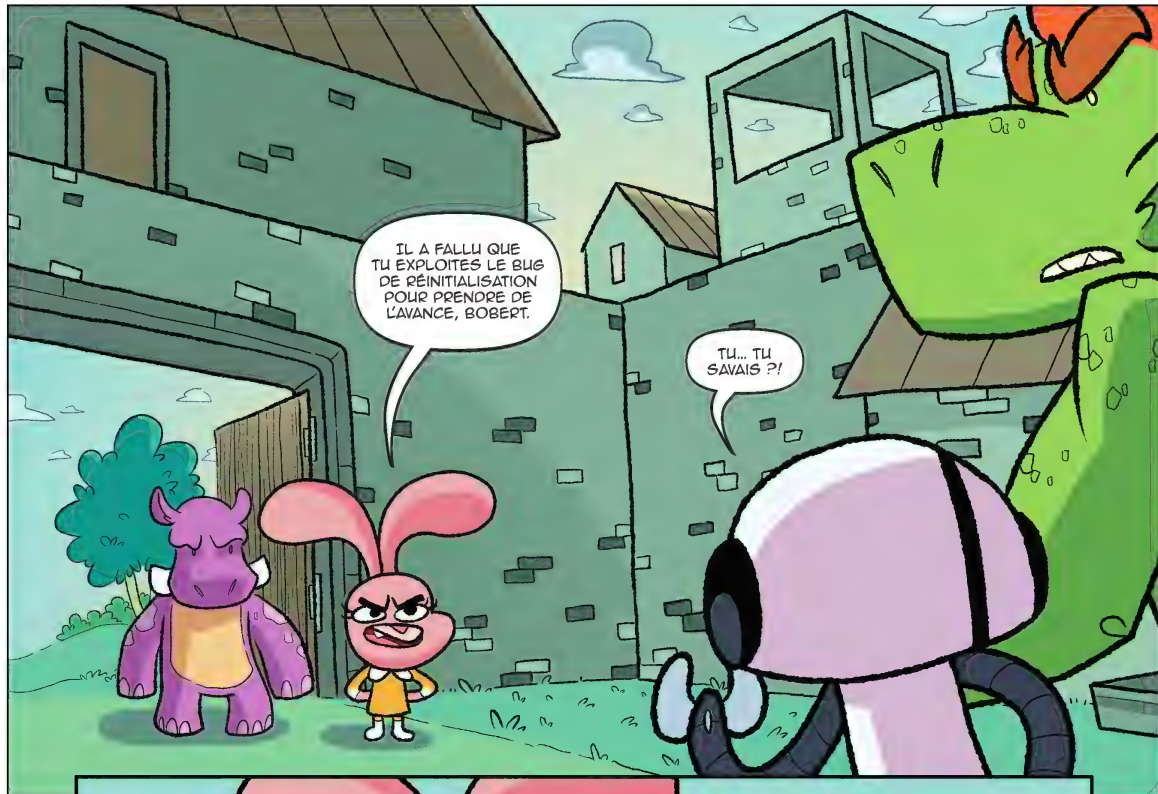
INCROYABLE.

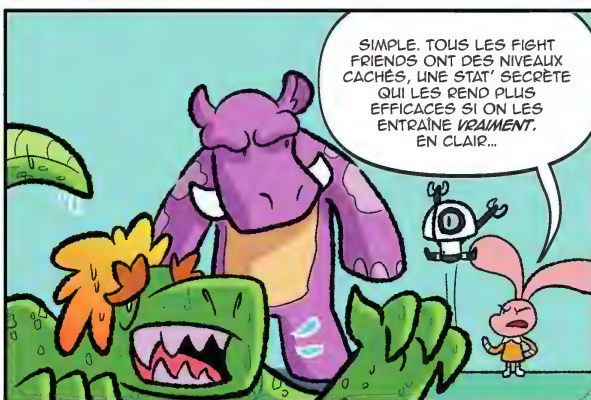
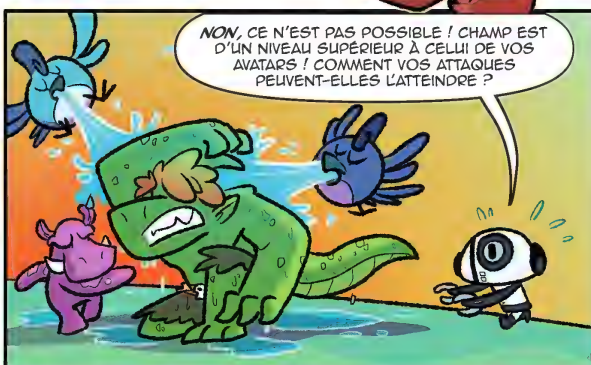
C'EST VRAIMENT PAS COOL, ROBERT !



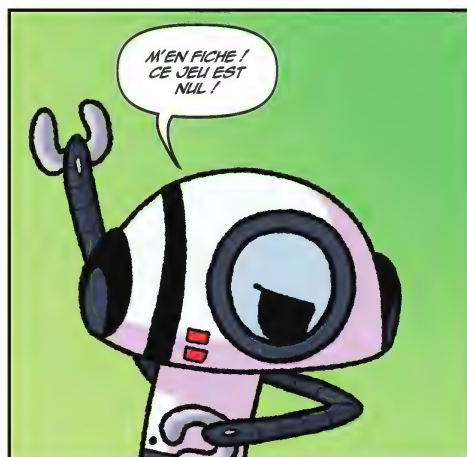
DE LA TRICHE ? NON, JE NE SUIS PAS UN TRICHEUR. J'AI JUSTE TIRÉ AVANTAGE D'UN DÉFAUT QUE PRÉSENTAIT LE JEU, VOILÀ TOUT.

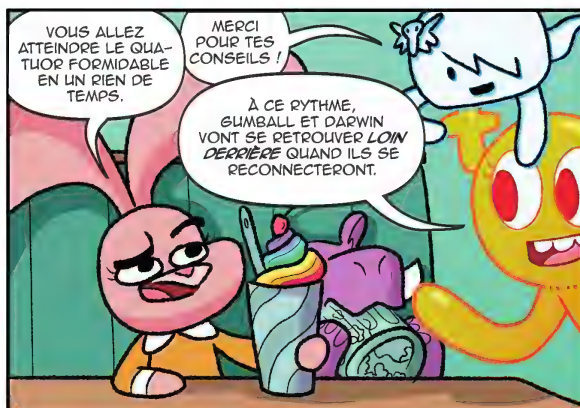


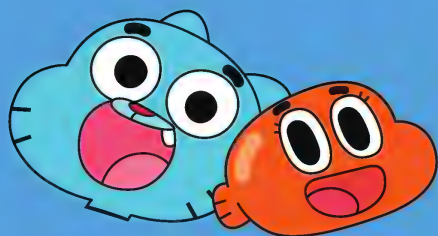














LE MONDE INCROYABLE DE GUMBALL

Volume 2

Originally published in single magazine form
as *THE AMAZING WORLD OF GUMBALL: CHEAT CODE*

Original US Editor: Mary Gumpert & Sierra Hahn

Published by KaBOOM!, a division of Boom Entertainment, Inc. *THE AMAZING WORLD OF GUMBALL*, CARTOON NETWORK, the logo, and all related characters and elements are trademarks of and © Turner Broadcasting System Europe Limited, Cartoon Network. (S18) Originally published in single magazine form as *THE AMAZING WORLD OF GUMBALL: CHEAT CODE*. © Turner Broadcasting System Europe Limited, Cartoon Network. (S18) All rights reserved. KaBOOM!™ and the KaBOOM! Logo are trademarks of Boom Entertainment, Inc. Registered in various countries and categories. All characters, events, and institutions depicted herein are fictional. Any similarity between any of the names, characters, persons, events, and/or institutions in this publication to actual names, characters, and persons, whether living or dead, events, and/or institutions is unintended and purely coincidental.

KaBoom! Does not read or accept unsolicited submissions of ideas, stories, or artwork.

With Special Thanks to Marisa Marionakis, Rick Blanco, Curtis Lelash, Conrad Montgomery, Meghan Bradley and the wonderful folks at Cartoon Network. Additional thanks to Matthew Levine and Grace Park.

2022 URBAN COMICS pour la version française
57, rue Gaston Tessier - CS 50061 - 75166 Paris Cedex 19

Dépôt légal : novembre 2018
I.S.B.N. : 979-1-0268-1517-4

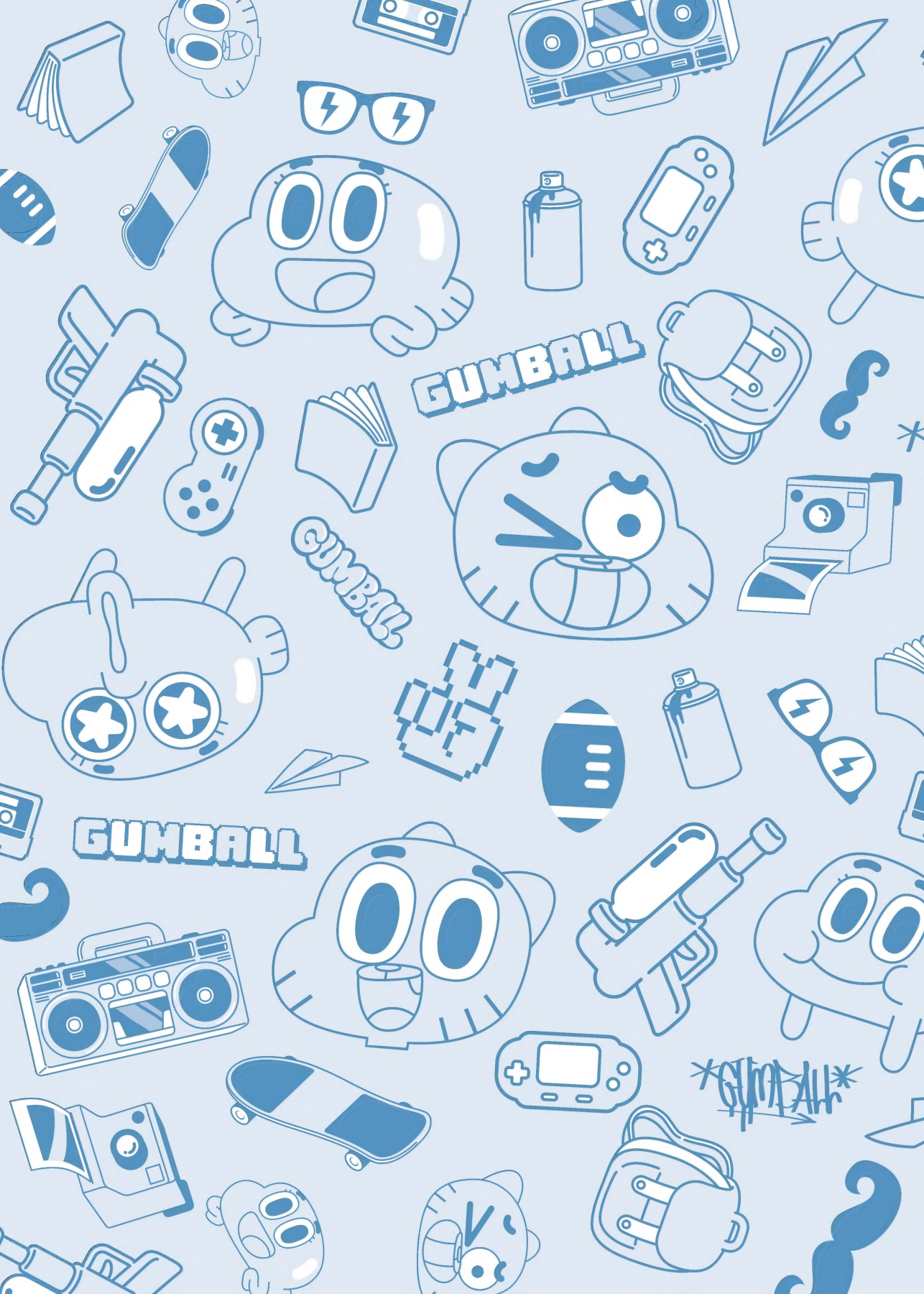
Illustration de couverture : Sean "Cheeks" Galloway

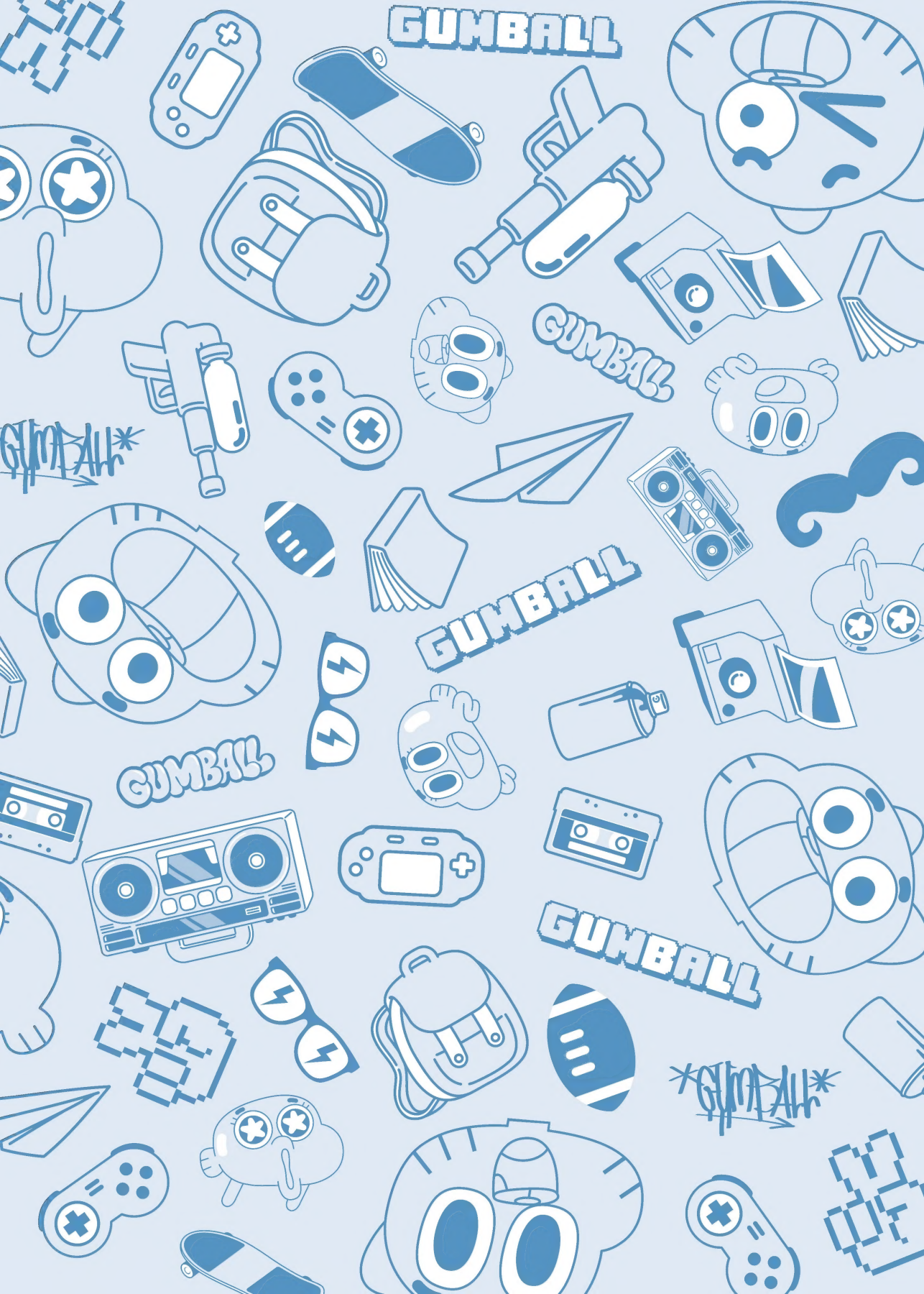
Traduction : Xavier Hanart

Lettrage : Cromatik Ltée, Île Maurice

Adaptation graphique : David Laranjeira

Achevé d'imprimer en mars 2022, chez Imprimerie de Champagne Nouvelle,
Rue de l'Étoile de Langres - 52200 LANGRES - France







**LES WATTERSON SONT UNE FAMILLE
COMME LES AUTRES... ENFIN PRESQUE !
ILS SONT GENTILS ET SERVIAILES,
MAIS CE SONT DE VÉRITABLES
CATASTROPHES AMBULANTES !
AVEC EUX, CHAQUE JOUR EST
UNE NOUVELLE AVENTURE.**

C'est bien connu, les tricheurs ne s'en sortent jamais. Mais ça, Gumball et Darwin vont l'apprendre à leurs dépens. Privés de sortie et de jeux vidéo pour avoir inondé la maison avec leurs pistolets à eau, les deux frérots voient le dernier phénomène à la mode leur passer sous le nez : le super jeu de combat Monster Fight Friends ! Tous leurs copains de classe, en revanche, s'affrontent les uns les autres, font évoluer leurs créatures et obtiennent des scores colossaux. Pour rattraper leur retard, Gumball et Darwin n'ont plus qu'une solution : utiliser un mystérieux code de triche. Ils ne s'attendaient à voir l'un des monstres quitter le jeu pour déclencher toute sa colère dans les rues d'Elmore !

Bienvenue dans le monde incroyablement déjanté de Gumball !

RÉCIT COMPLET



COLLECTION URBAN KIDS > LE MEILLEUR DES COMICS POUR PETITS ET GRANDS
152 PAGES / PRIX : 0,60 € / ISBN 979-1-0268-1517-4 / WWW.URBAN-COMICS.COM